

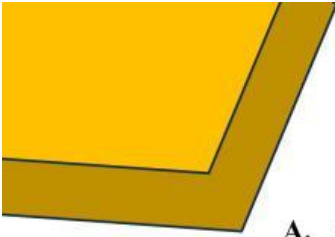
LEMBAR KERJA PESERTA DIDIK

JENIS JENIS GAYA

NAMA :

NIS :

KELAS :



A. Capaian Pembelajaran

1. Siswa mampu mengamati percobaan yang menunjukkan berbagai jenis gaya.
2. Siswa mampu menganalisis hubungan antara gaya dengan gerak benda melalui hasil percobaan.
3. Siswa mampu menyimpulkan jenis-jenis gaya dan penerapannya dalam kehidupan sehari-hari

B. Tujuan Pembelajaran

1. Mengidentifikasi jenis-jenis gaya yang timbul pada percobaan sederhana (misalnya gaya berat dengan koin dan kertas, gaya gesek dengan benda di atas papan, gaya sentripetal dengan batu diikat tali, dll.).
2. Mengukur atau mengamati pengaruh gaya terhadap gerak benda, kemudian menuliskan hasilnya dalam tabel pengamatan.
3. Menyimpulkan karakteristik masing-masing gaya berdasarkan hasil percobaan dan menghubungkannya dengan peristiwa sehari-hari

C. Rumusan Masalah

D. Dasar Teori

Berat sebuah benda (w) adalah sebuah gaya berat sebenarnya atau gaya gravitasi akibat pengaruh benda yang letaknya paling dekat dengan benda tersebut. Gaya normal (N) adalah gaya reaksi dari gaya berat yang dikerjakan pada benda terhadap bidang dimana benda terletak dan tegak lurus bidang. Gaya gesek benda

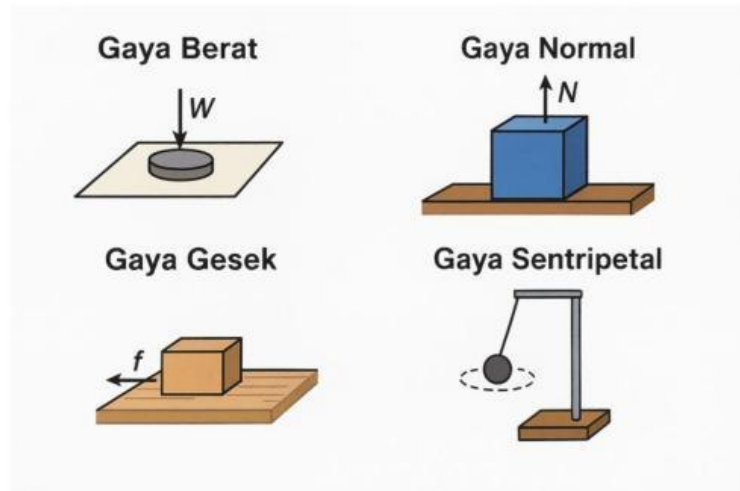
padat adalah gaya yang muncul ketika dua permukaan padat saling bersentuhan. Gaya gesek fluida atau hambatan fluida adalah gaya yang bekerja pada benda ketika bergerak di dalam zat cair atau gas. Percepatan sentripetal tersebut disebabkan karena suatu gaya yang selalu mengarah ke pusat. Percepatan sentripetal tersebut disebabkan karena suatu gaya yang selalu mengarah ke pusat.

E. Rumusan Hipotesis

F. Identifikasi Variabel

G. Definisi Operasional Variabel

H. Percobaan Praktikum



I. Hasil Percobaan

Tabel 1. Hubungan antara massa benda dengan percepatan berdasarkan gaya yang diberikan (Hukum II Newton)

NO.	Massa Benda (kg)	Gaya yang di berikan (N)	Percepatan (m/s^2)	Keterangan
1				
2				
3				
4				
5				

Tabel 2. Hubungan antara kondisi dan observasi (Hukum I Newton)

No	Kondisi	Observasi
1		
2		

J. Pembahasan

K. Kesimpulan