

ใบงาน 3

ส่วนประกอบหลักของโปรแกรม Scratch



คำชี้แจงให้นักเรียนพิจารณาภาพต่อไปนี้ แล้วนำหมายเลขจากภาพที่กำหนดให้เติมลงในช่องว่างให้ถูกต้อง



1



2



3



4



5

1. ต้องการเปลี่ยนภาษาในโปรแกรม Scratch จากภาษาอังกฤษเป็นภาษาไทยจะต้องใช้เครื่องมือหมายเลขใด



2. ต้องการเริ่มใช้งานโปรแกรม Scratch ที่ตนเองเขียนไว้จะต้องใช้เครื่องมือหมายเลขใด



3. ต้องการขยายขนาดของการนำเสนอชิ้นงานในโปรแกรม Scratch จะต้องใช้เครื่องมือหมายเลขใด



4. ต้องการหยุดการทำงานของโปรแกรม Scratch จะต้องใช้เครื่องมือหมายเลขใด



5. ต้องการเปลี่ยนตัวละครในโปรแกรม Scratch จะต้องใช้เครื่องมือหมายเลขใด



ชื่อ-นามสกุล.....ชั้น.....เลขที่.....