

4

Ergänzen Sie im folgenden Text die Lücken 1 bis 10 mit den Wörtern aus dem Kasten. Drei Wörter bleiben übrig.

Doping • Ehrgeiz • extrem • Extremsport • gefährlich • geschafft •  
 Grenzen • Niederlage • reduzieren • Risiko • Sponsoren •  
 Sportarten • Unfälle • verletzen

Als Extremsport (0) bezeichnet man Sportarten, die \_\_\_\_\_ (1) sind, wie z.B. Fallschirmspringen, Apnoe-Tauchen und Basejumping. Dabei könnte man fast alle traditionellen \_\_\_\_\_ (2) wie z.B. Schwimmen, Laufen, Klettern, Abfahrtski als \_\_\_\_\_ (3) bezeichnen, da diese auch exzessiv betrieben werden können. Andererseits gibt es Sportarten, die von Außenstehenden als extrem bezeichnet werden, aber kaum ein höheres \_\_\_\_\_ (4) bergen, wie beispielsweise Bungee-Jumping. Ziel der meisten Extremsportler ist es, an ihre physischen bzw. psychischen \_\_\_\_\_ (5) zu stoßen oder etwas zu tun, was niemand vor ihnen \_\_\_\_\_ (6) hat. Die meisten Extremsportler sind Spitzensportler mit \_\_\_\_\_ (7) und einem starken Willen. Durch eine gute Vorbereitung \_\_\_\_\_ (8) sie das Risiko, sich bei ihren Projekten zu \_\_\_\_\_ (9). Übertriebener Ehrgeiz oder Selbstüberschätzung können jedoch problematisch sein und zu tödlichen \_\_\_\_\_ (10) führen.

5

Ordnen Sie den Nomen die passenden Ausdrücke zu.

- |                         |                            |  |
|-------------------------|----------------------------|--|
| 1 das Altersspektrum    | <input type="checkbox"/> g | a ein Wettkampf mithilfe von Computerspielen               |
| 2 das Selbstbewusstsein | <input type="checkbox"/>   | b ein regelmäßig stattfindender sportlicher Wettkampf      |
| 3 der Ausgleich         | <input type="checkbox"/>   | c die Verwundung, die Wunde                                |
| 4 der E-Sport           | <input type="checkbox"/>   | d die Gefahr   |
| 5 das Engagement        | <input type="checkbox"/>   | e das Überzeugtsein von seinen Fähigkeiten und seinem Wert |
| 6 der Erfolg            | <input type="checkbox"/>   | f die Unterhaltung   |
| 7 die Meisterschaften   | <input type="checkbox"/>   | g die Altersbegrenzung                                     |
| 8 die Pluspunkte        | <input type="checkbox"/>   | h der Einsatz, die Anstrengung                             |
| 9 das Reaktionsvermögen | <input type="checkbox"/>   | i die Vorteile   |
| 10 das Risiko           | <input type="checkbox"/>   | j Herstellung des Gleichgewichts                           |
| 11 die Verletzung       | <input type="checkbox"/>   | k die Fähigkeit zu reagieren                               |
| 12 der Zeitvertreib     | <input type="checkbox"/>   | l positives Ergebnis                                       |

6

Schreiben Sie fünf Sätze mit den Nomen oder Ausdrücken aus der Aufgabe A5.  
*Das Altersspektrum reicht beim Fußball von 4 bis 80 Jahre.*