

“จับคู่แก้บั๊ก พิชิตโค้ด” !

สถานการณ์

ตัวละครไม่ขยับ
เมื่อคลิกธงเขียว

ตัวละครพูดสองประโยค
ติดกันเร็วเกินไป

ตัวละครเดินได้แค่ก้าวเดียว

โปรแกรมแสดงผลเริ่มจาก
เลข 10 แทนเลข 5

ตัวละครพูดผิดข้อความ

โปรแกรมหยุดทำงานทันที
หลังเริ่ม

โปรแกรมไม่แสดงผลตาม
ต้องการ

ตัวละครเดินเร็วเกินไป

วิธีแก้ไข

เพิ่มบล็อก “รอ 1 วินาที”
ระหว่างคำพูด

ตรวจสอบบล็อก “หยุดทั้งหมด”
ว่าวางถูกตำแหน่งไหม

ใส่บล็อก “รอ” เพื่อหน่วง
เวลาในการทำงาน

ทดสอบโปรแกรมที่ละคำสั่ง
และอ่านโค้ดอย่างละเอียด

ย้ายบล็อก “หยุดทั้งหมด”
ออกนอกหลุม

ตรวจสอบบล็อก “พูด”
ว่าข้อความถูกหรือไม่

ตรวจสอบก่อนเพิ่มค่าใน
ตัวแปร

ย้ายบล็อก “ไปที่...” ไว้ก่อน
“พูดว่า...”

ชื่อ _____