

# แบบฝึกหัด จับคู่คำสั่งกับหน้าที่



หมุน [มุม] องศา หันตัว  
ละครตามมุมที่กำหนด



พูดว่า [ข้อความ]  
แสดงข้อความออกบนจอ



เคลื่อนตัวละครไปยังจุด  
พิกัดที่กำหนดบนเวที



ทำซ้ำ [จำนวน] ครั้ง ทำ  
คำสั่งเดิมซ้ำตามจำนวน



เดิน [จำนวน] ก้าว  
เคลื่อนที่ไปข้างหน้า



รอ [เวลา] วินาที  
หน่วงเวลาในการทำงาน



เมื่อกดตรงเขียว  
เริ่มต้นโปรแกรม

ชื่อ \_\_\_\_\_

เลขที่ \_\_\_\_\_