

**DOKUMEN MADRASAH**

**SANGAT RAHASIA**



**Nama :**

**No :**

**KANTOR KEMENTERIAN AGAMA KABUPATEN NGAWI  
PENILAIAN TENGAH SEMESTER GANJIL  
MADRASAH IBTIDAIYAH  
TAHUN PELAJARAN 2025/2026**

Mata Pelajaran : Bahasa Indonesia

Kelas : III ( Tiga )

Hari / Tanggal :

Waktu :

1. Berilah tanda silang ( x ) pada huruf a, b, c, atau d di depan jawaban yang benar!

Bacaan untuk mengerjakan 1 sampai 3.

Minggu, 10 Maret 2024, Migu mengikuti acara berkemah.

Malam itu, udara terasa dingin.

Migu dan teman-teman membuat api unggun bersama guru.

Panas api unggun membuat hangat.

1. Informasi yang sesuai isi cerita di atas adalah . . .

- A. Migu membuat api unggun bersama guru dan teman-teman.
- B. Api unggun membuat tempat sekitar terbakar.
- C. Migu tidak mengikuti acara berkemah.
- D. Malam itu, udara terasa hangat.

2. Penulisan kalimat yang tepat adalah . . .

- A. Minggu, 10 Maret 2024 Migu ikutan acara berkemah.
- B. Minggu, 10 Maret 2024 Migu mengikuti acara berkemah.
- C. Minggu, 10 Maret 2024, Migu mengikuti acara berkemah.
- D. Minggu, 10 Maret 2024, Migu diikuti acara berkemah.

3. Pertanyaan yang jawabannya ada pada kalimat di jawaban nomer 2 adalah . . .

- A. Dimana Migu mengikuti acara berkemah?
- B. Kapan Migu mengikuti acara berkemah?
- C. Apa yang dilakukan Migu dalam acara berkemah?
- D. Mengapa Migu mengikuti acara berkemah?

4. Perhatikan kalimat berikut!

Fika melakukan jogging tanpa pemanasan.

Tanggapan yang sesuai kalimat di atas adalah . . .

- A. Tindakan Fika tidak perlu dicontoh karena dapat menyebabkan kram
- B. Tindakan Fika tidak perlu di contoh karena membuang waktu luang
- C. Tindakan Fika perlu di contoh karena mencegah cedera.
- D. Tindakan Fika perlu di contuh karena tidak berbahaya.

Cerita untuk mengerjakan soal nomer 5 sampai dengan 8!

- (1) Titi dan Kino bermain bersama.
  - (2) Titi dan Kino akan bermain balap karung.
  - (3) Titi membawa karung ke rumah Kino.
  - (4) Karung sudah dihias dengan gambar faforit.
  - (5) Kino sudah siap dengan karung miliknya.
  - (6) Mereka ingin bermain di rumah Kino. Tetapi halamannya kecil.
  - (7) Titi dan Kino butuh tempat yang lebih luas.
5. Ide pokok dari cerita diatas adalah . . .
- A. Titi dan Kino bermain diteras rumah Kino.
  - B. Titi dan Kino akan bermain balap karung.
  - C. Titi dan Kino merupakan sahabat sejati.
  - D. Titi dan Kino uji coba balap karung.
6. Arti kata faforit dalam bacaan diatas adalah . . .
- A. Tidak puas karena keinginannya tidak terkabul.
  - B. Tempat dan ukurannya karung kurang basar.
  - C. Tempat yang memiliki ukuran kurang besar.
  - D. Kesukaan atau kegemaran.
7. Kesalahan penggunaan tanda baca ditunjukkan kalimat nomer . . .
- A. 3
  - B. 4
  - C. 5
  - D. 6
8. Permainan balap karung tersebut dilakukan di . . .
- A. Jalan raya
  - B. Pinggir sungai
  - C. Lapangan.
  - D. Persawahan.
9. Laila dan lola berasal dari bali. Perbaikan kalimat yang benar adalah . . .
- A. Laila dan lola berasal dari bali.
  - B. Laila dan Lola berasal dari Bali.
  - C. laila dan Lola berasal dari bali.
  - D. Laila dan Lola berasal dari bali.
10. Bacalah puisi berikut!
- Aku sedang berada di sekolah.  
Teman-teman sangat baik.  
Kelas kami pun nyaman.  
Membuatku nyaman belajar.  
Informasi yang sesuai puisi di atas adalah . . .
- A. Tokoh Aku memiliki teman yang kurang baik.
  - B. Tokoh Aku tidak nyaman belajar.
  - C. Tokoh Aku memiliki kelas yang nyaman untuk belajar.
  - D. Tokoh Aku tidak senang berada di sekolH.
11. Berikut kalimat yang termasuk fiksi adalah . . .
- A. Gigi kakek sudah mulai ompong.
  - B. Aldi naik sepeda.
  - C. Mekka makan roti dan minum susu.
  - D. Seekor kucing berbicara dengan Tio.
12. Kalimat yang memiliki pola S-P adalah . . .
- A. Adik makan.
  - B. Adik makan roti.
  - C. Kakak menulis puisi.
  - D. Kakak menulis cerpen.

13. Kalimat yang memiliki pola S-P-O-K adalah . . .
- |                       |                                      |
|-----------------------|--------------------------------------|
| A. Mekka naik sepeda. | C. Ibu berbelanja.                   |
| B. Kakek minum kopi.  | D. Dito menendang bola dengan keras. |
14. Kalimat yang menunjukkan contoh kalimat tunggal adalah . . .
- |  |
|--|
| A. Mereka memperkirakan bahwa hari ini akan hujan lebat. |
| B. Hasan membersihkan kamar dan ayah duduk di teras.     |
| C. Tempat ini licin sekali makanya hati-hati.            |
| D. Ayah makan roti                                       |
15. Kudengar ayam berkokok, tanda pagi menjelang.  
 Saat jendela kamar kubuka, tampak langit masih kelam.  
 Embun-embun meluncur, angin dingin masuk jendela.  
 Informasi yang sesuai puisi diatas adalah . . .
- |                                   |                                   |
|-----------------------------------|-----------------------------------|
| A. Tokoh Aku menikmati pagi hari. | C. Tokoh Aku mencium aroma embun. |
| B. Tokoh Aku siap kesekolah.      | D. Tokoh Aku menikmati sore ini.  |
16. Arti kata 'ufuk' adalah . . .
- |                          |                   |
|--------------------------|-------------------|
| A. Suara ayam.           | C. Kaki langit.   |
| B. Titik air yang jatuh. | D. Kurang terang. |
- Kalimat untuk mengerjakan soal nomer 17 dan 18.  
 Dinda membeli pakan kucing di toko.
17. Subjek kalimat di atas adalah . . .
- |            |                 |
|------------|-----------------|
| A. Dinda   | C. Pakan kucing |
| B. Membeli | D. Di toko.     |
18. Obyek dari kalimat di atas adalah . . .
- |             |                  |
|-------------|------------------|
| A. Dinda    | C. Pakan kucing. |
| B. Membeli. | D. Di toko.      |

Untuk mengerjaka soal nomer 19 sampai 22, bacalah cerita di bawah ini!  
 Sore itu, cuaca sangat cerah. Hasan, Levi, Gemi, dan Edo bermain kelereng.  
 Hasan dan Gemi jago bermain kelereng. Levi dan Edo tidak mau kalah.

Levi dapat memasukkan kelereng. Namun, Edo gagal. Edo merasa gagal.  
 Hasan, Levi, dan Gemi memberi semangat. Supaya Edo dapat berhasil pada  
 kesempatan kedua.

19. Ide pokok dari cerita di atas adalah . . .
- |  |
|--|
| A. Hasan dan teman-teman tidak bermain kelereng. |
| B. Hasan dan teman-teman bermain petak umpet.    |
| C. Hasan dan teman-teman bermain sepak bola.     |
| D. Hasan dan teman-teman bermain kelereng.       |
20. Arti kata "jago" dalam bacaan diatas adalah . . .
- |  |                      |
|--|----------------------|
| A. Orang yang tidak dapat melakukan sesuatu. | C. Orang yang gagal. |
| B. Orang yang menjadi pemenang.              | D. Orang yang hebat. |
21. Perasaan yang dialami Edo adalah . . .
- |           |             |
|-----------|-------------|
| A. Senang | C. Sedih.   |
| B. Marah. | D. Gelisah. |



22. Mainan yang ada pada cerita adalah . . .
- |             |           |
|-------------|-----------|
| A. Kelereng | C. Topi.  |
| B. Kucing.  | D. Bunga. |

23. Perhatikan kalimat berikut!

Maria dan sinta bermain boneka pada sabtu sore.

Perbaiki kalimat di atas yang tepat adalah . . .

- A. Maria dan sinta bermain boneka pada sabtu sore.  
B. Maria dan Sinta bermain boneka pada sabtu sore.  
C. Maria dan Sinta bermain boneka pada Sabtu sore.  
D. Maria dan sinta bermain boneka pada Sabtu sore.
24. Lemparkan bola itu kepadaku, Ratih?  
Tanda baca kalimat di atas salah.  
Perbaiki tanda baca pada kalimat yang tepat adalah . . .
- A. Lemparkan bola itu kepadaku, Ratih!  
B. Lemparkan bola itu kepadaku, Ratih.  
C. Lemparkan bola itu kepadaku, Ratih,  
D. Lemparkan bola itu kepadaku, Ratih''

Cerita untuk mengerjakan soal nomer 25 sampai 27!

Benda yang digunakan nita bernama simpai. Simpai dapat digunakan untuk bermain maupun berolahraga. Simpai terbuat dari rotan berbentuk lingkaran. Nita sangat pandai bermain simpai. Nita memutar simpai dipinggang. Ia dapat mempertahankan putaran simpai di pinggangnya dalam waktu yang lama.

25. Benda yang digunakan bermain dalam bacaan adalah . . .
- |            |            |
|------------|------------|
| A. Engklek | C. Rotan   |
| B. Simpai  | D. Egrang. |
26. Fungsi simpai yang dimainkan Nita adalah . . .
- |                                |                      |
|--------------------------------|----------------------|
| A. Bermain maupun berolahraga. | C. Hiasan rumah.     |
| B. Permainan berpasangan.      | D. Berlatih kekuatan |
27. Nita sangat pandai bermain simpai karena dapat . . .
- A. Mempertahankan putaran simpai dalam waktu yang lama.  
B. Mempertahankan putaran simpai hingga lima menit.  
C. Memutar simpai di pinggang.  
D. Simpai berbentuk lingkaran.

Cerita untuk mengerjakan nomer 28 dan 29!

Dika bermain di taman pada sore hari. Taman itu sangat indah. Banyak pohon yang hijau dan rindang. Di sana, Dika bertemu dengan teman-teman. Ada ayunan, perosotan, dan jungkat-jungkit. Mereka memilih bermain jungkat-jungkit. Mereka sangat gembira bermain di taman.

28. Kalimat yang sesuai dengan isi cerita di atas adalah . . .
- A. Dika dan teman-teman bermain jungkat-jungkit di taman.  
B. Dika bermain di lapangan bersama dengan teman-teman.  
C. Taman itu sangat gersang dan tidak terawat.  
D. Mereka lelah bermain di lapangan.

29. Kalimat yang tidak sesuai dengan cerita diatas adalah . . .
- A. Dika dan teman-teman bermain jungkat-jungkit di taman.
  - B. Taman itu sangat indah.
  - C. Banyak pohon yang hijau dan rindang.
  - D. Mereka lelah bermain di taman.
30. Contoh kalimat berupa fakta di bawah ini adalah . . .
- A. Langit berbincang dengan bintang yang bersinar.
  - B. Harimau berbicara pada pemiliknya.
  - C. Ibu membeli sayur di warung.
  - D. Kelinci berlari secepat angin.