

FICHA INTERACTIVA COMUNICACIÓN y MATEMÁTOCA– 2°

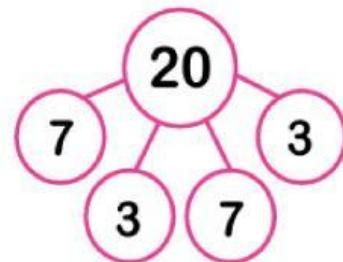
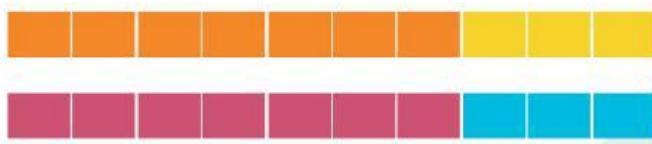
Ficha de Refuerzo



DESCOMPONEMOS EL NÚMERO EN 4 PARTES

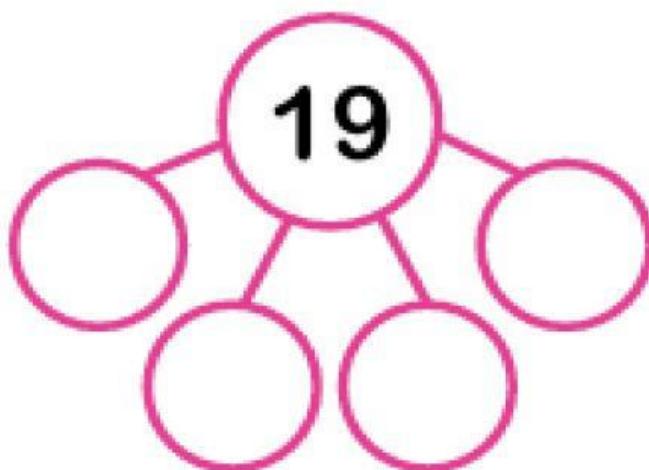


EJEMPLO:



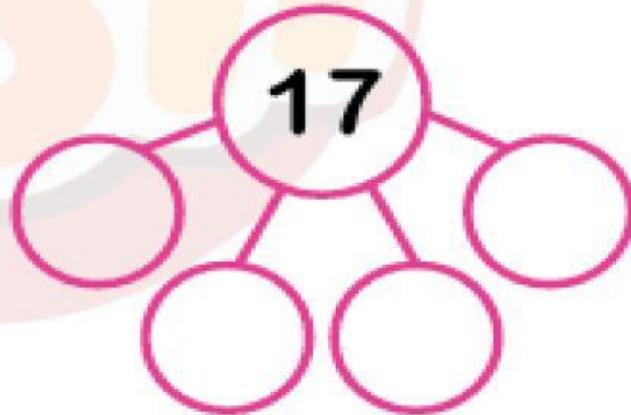
¡Ahora hazlo tú!

5



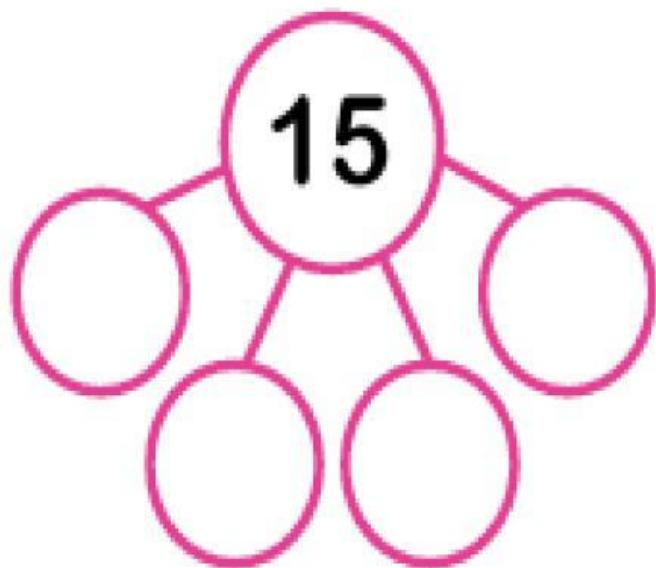
10

17



13

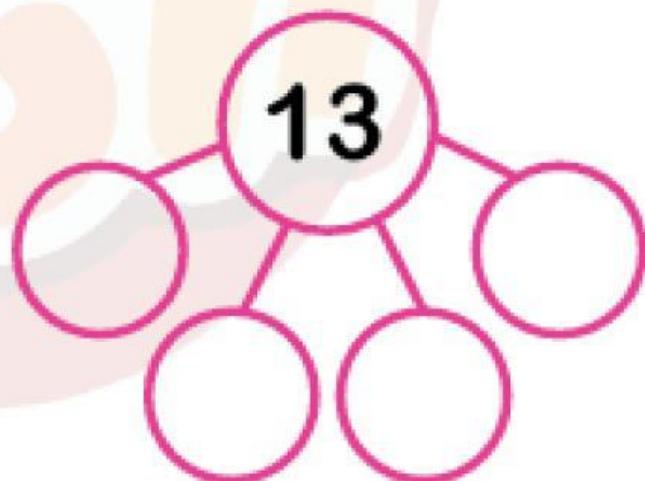
15



18

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

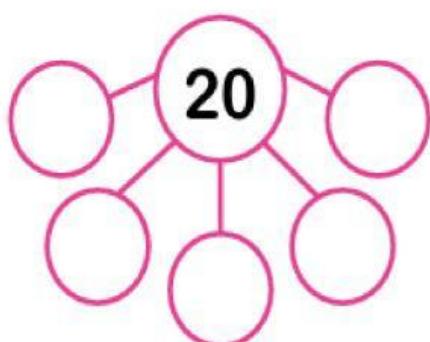
--	--	--



DESCOMPONEMOS NÚMEROS EN MUCHAS PARTES



EJEMPLO:

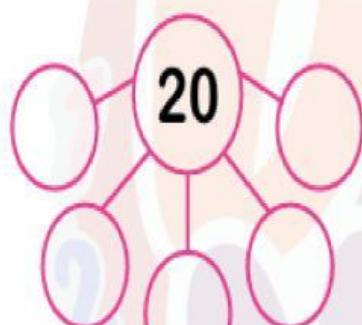


Verifico:

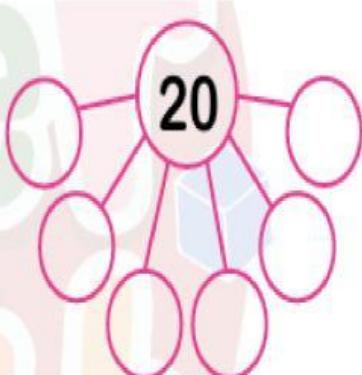
$$\underline{\quad} + \underline{\quad} + \underline{\quad} + \underline{\quad} + \underline{\quad} = \boxed{\quad}$$

¡Ahora hazlo tú!

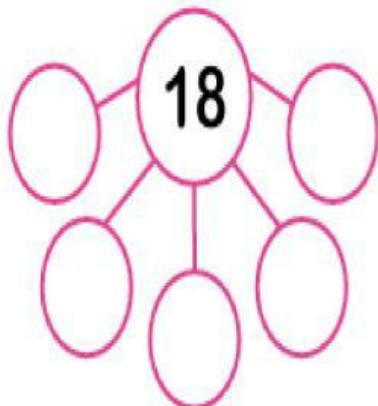
1



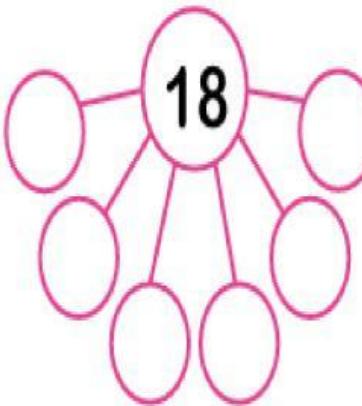
2



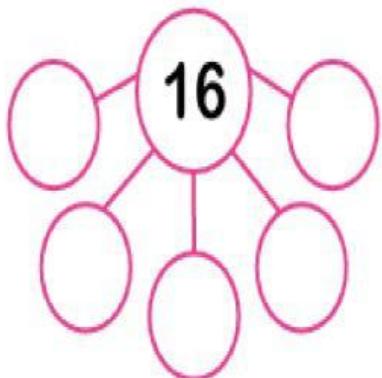
5



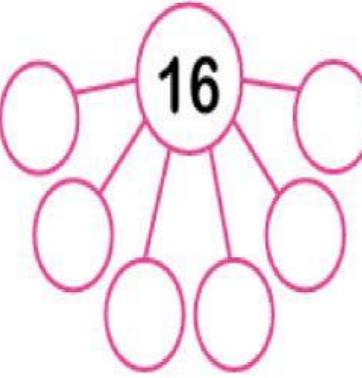
6



11



12



LEE CON ATENCIÓN EL SIGUIENTE TEXTO:

LA PERSONA MÁS INTELIGENTE DEL PUEBLO

Había una vez un cartero que trabajaba en un pueblo tan pequeño, que casi no tenía cartas que repartir. Solo alguna para el alcalde y otra para el médico o para algún vecino que tenía un hijo o hija viviendo en otra ciudad.

Un día llegó al correo un paquete. Era raro, nunca llegaban paquetes, solamente cartas. El cartero buscó la dirección en el paquete, pero en vez de eso decía: "Para la persona más inteligente del pueblo".

El cartero no salía de su asombro. ¿A quién debía entregar aquel paquete? ¿Quién era la persona más inteligente del pueblo?

Para solucionar este misterio se le ocurrió inventar un juego: la persona que fuera capaz de subir al monte más alto del pueblo sería el dueño del paquete misterioso. Él también debía subir al monte, ya que era el encargado de entregar el paquete.

Todos los habitantes del lugar comenzaron a subir hasta la punta del monte más alto.

El cartero esperó un tiempo, tomó su bicicleta y comenzó a subir. Cuando llegó a lo más alto del monte, no había nadie. Miró hacia todos lados y abrió el paquete. Dentro había un libro, pero no era cualquier libro, sino un libro completamente en blanco.

En la primera página decía: "Como soy la persona más inteligente del pueblo puedo escribir en este libro mis ideas".

Y el cartero lo primero que escribió fue: "No es necesario subir al monte a pie cuando se puede subir en bicicleta".

Y se fue a casa pensando que más tarde escribiría más cosas.



AHORA RESPONDE LAS PREGUNTAS:

1 Cuándo el cartero buscó la dirección en el paquete decía;

- a) Para la persona más bella.
- b) Para la persona más rápida.
- c) Para la persona más inteligente.

2 Lee la siguiente oración: "El cartero no salía de su asombro"

En la oración la palabra **asombro** significa:

3. ¿Qué problema tiene el cartero?

- a) Subir a un monte muy alto.
- b) Escribir en un libro sin líneas.
- c) Entregar un paquete sin dirección.

1. ¿Qué hace el cartero para solucionar su problema?

- a) Inventa un juego.
- b) Pide ayuda al Alcalde.
- c) Reúne a la gente del pueblo.

• ¿Por qué el cartero también subió al monte?

- a) Porque quería ganar.
- b) Porque tenía que entregar el paquete.
- c) Porque quería jugar igual que los demás.

¿Quién es, al final, la persona más inteligente del pueblo?

- a) El cartero.
- b) El médico.
- c) El alcalde.