

Clasifica según los sesgos cognitivos, uniendo con flechas



En un juego, sientes más dolor por perder 20€ que la alegría de ganar 20€

Alguien recibe un bono extra en el trabajo y lo gasta todo en un capricho, aunque debería ahorrar para pagar deudas

Un vendedor te dice primero que un coche cuesta 20.000€, y cuando lo rebaja a 18.000€ lo percibes como una ganga, aunque su valor real sea menor

Una inversión presentada como 'riesgo de perder un 10%' parece peor que la misma presentada como '90% de éxito'

Un restaurante incluye un plato caro que casi nadie pide, pero hace que los demás platos parezcan más económicos

Una persona guarda ropa vieja que no usa porque le da más valor al hecho de poseerla

Compras un producto porque está de moda y ves que mucha gente lo usa, aunque no lo necesites

CONTABILIDAD MENTAL

EFECTO ANCLA

EFECTO MANADA

EFECTO MARCO

EFECTO DOTACIÓN

AVERSIÓN A LAS PÉRDIDAS

EFECTO SEÑUELO