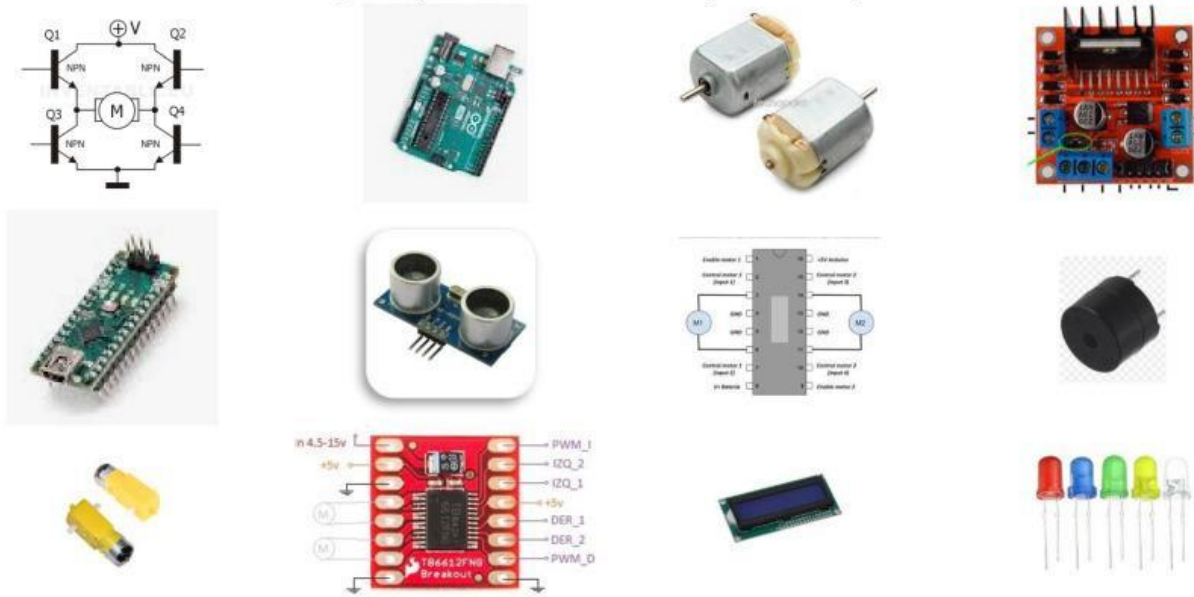


ACTIVIDAD EVALUATIVA 1_5AEV

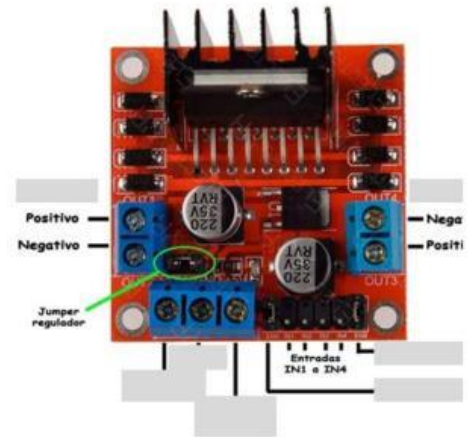
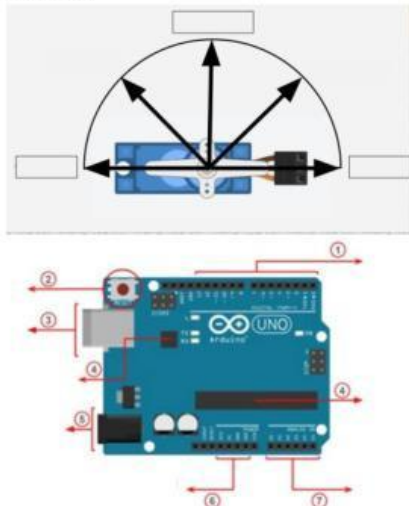
1.- Instrucciones: Observa las imágenes y selecciona el nombre que le corresponde a cada una de ellas.



2.- Instrucciones: Lee cada uno de los enunciados y coloca el nombre que le corresponde a cada uno de ellos

- 1.- Actuador rotativo que permite un control preciso en posición angular, el cual puede rotar de 0° hasta 180
- 2.- Circuito electrónico que permite controlar la dirección del giro y la velocidad de un motor de corriente continua
- 3.- Plataforma de hardware y software de código abierto que permite a cualquier persona crear proyectos electrónicos
- 4.- s un sistema integrado que combina un motor eléctrico con una caja reductora (o caja de engranajes) para disminuir la velocidad de rotación y, al mismo tiempo, aumentar el par o torque disponible en el eje de salida
- 5.- Dispositivo capaz de detectar distancias por ultrasonidos capaz de detectar objetos y calcular la distancia a la que se encuentra
- 6.- Dispositivo plano que utiliza una capa de cristales líquidos entre dos filtros polarizadores para crear imágenes, controlando el paso de la luz para formar píxeles.
- 7.- Dispositivo electrónico que convierte energía eléctrica en sonido
- 8.- Máquina eléctrica que convierte energía eléctrica de corriente continua en energía mecánica rotatoria.
- 9.-Es la velocidad a la que viaja el sonido en el aire
- 10.-¿Cuál es el funcionamiento del pin ECHO?
- 11.-¿Cuál es el funcionamiento del pin TRIGGER
- 12.-circuito electrónico que permite controlar el sentido de giro y la velocidad de un motor de corriente continua

3.- Observa las imágenes y selecciona el nombre que le corresponde a cada una de las partes mostradas por rectángulos y/o números



Archivo Editar Programa Herramientas Ayuda

```

-----
-----
-----
void setup()
{
-----
-----
}

void loop()
{
-----
-----
}

```

IV).- Instrucciones: Selecciona la respuesta correcta para cada uno de ellos enunciados listados en la columna de la izquierda.

- 1.- Indica en que terminal se conecta la señal de un servomotor.
- 2.- Indica que el puerto es declarado como salida o entrada.
- 3.- Permite realizar una comparación sencilla
- 4.- Con que termina una instrucción
- 5.- Indica que es una librería
- 6.- Permite observar el valor que tenga una variable en el monitor serie
- 7.- Ángulo del sensor ultrasónico
- 8.- Permite desplegar una palabra o texto en una pantalla lcd
- 9.- Rango de distancia de un sensor ultrasónico
- 10.- Permite iniciar la comunicación con el puerto serial
- 11.- Indica el estado de una entrada o salida
- 12.- Permite borrar el contenido en una pantalla LCD
- 13.- Declara una variable entera
- 14.- indica que el puerto es de salida
- 15.- Indica que el puerto es de entrada
- 16.- Permite hacer un tiempo de espera