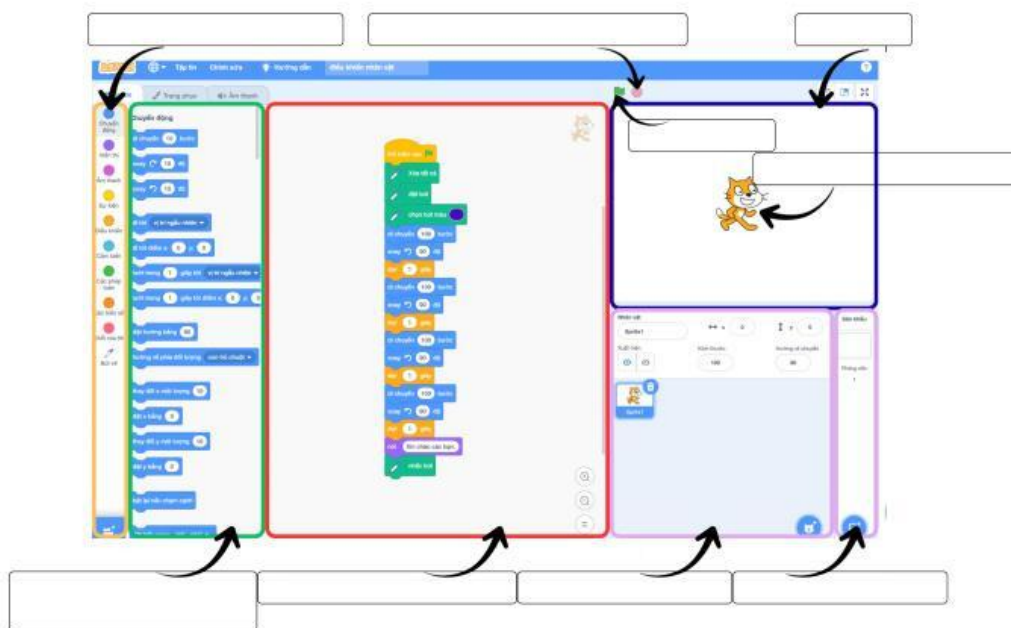




Ghép nối tên các thành phần của màn hình Scratch



Các nhóm lệnh cơ bản

Nút lệnh dừng chương trình

Nhân vật trên sân khấu

Các lệnh thuộc nhóm "Chuyển động"

Vùng tạo nhân vật

Vùng tạo sân khấu

Nút cờ xanh Sân khấu

Vùng tạo chương trình