

# LKPD

## Ilmu Pengetahuan Alam

Tema: Sistem Pencernaan Manusia

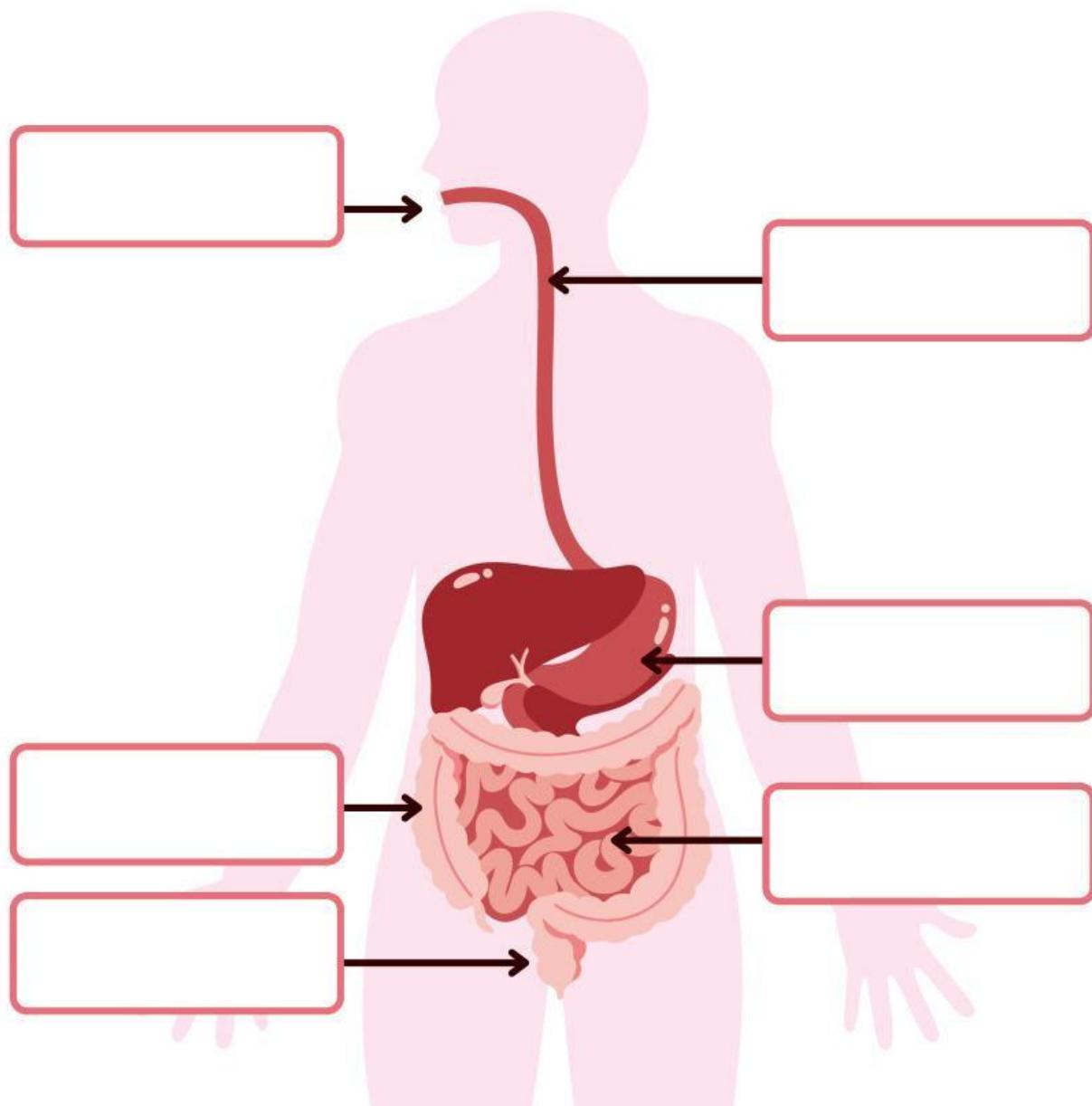


Nama:

Kelas :

# Organ Pencernaan Manusia

Tarik dan letakkan nama organ pada gambar yang sesuai.



ANUS

USUS BESAR

MULUT

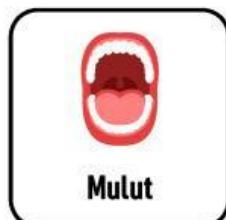
LAMBUNG

KERONGKONGAN

USUS HALUS

# Sistem Pencernaan Manusia

Hubungkan gambar dengan fungsi dari sistem pencernaan manusia di bawah dengan benar!



Mulut

- 

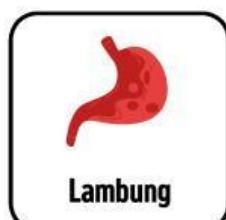
Berfungsi untuk menyalurkan makanan dan minuman dari mulut ke lambung.



Kerongkongan

- 

Berfungsi untuk menyerap sisa air, membentuk feses, serta berperan dalam menjaga keseimbangan mikroorganisme.



Lambung

- 

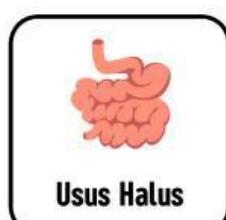
Berfungsi sebagai jalur akhir sistem pencernaan untuk mengeluarkan sisa makanan yang tidak tercerna dalam bentuk feses.



Usus Besar

- 

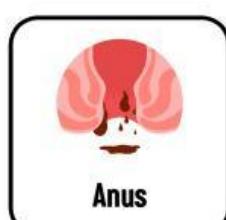
Berfungsi untuk menghaluskan makanan, bercampur dengan air liur, dan mempersiapkan makanan untuk ditelan.



Usus Halus

- 

Berfungsi untuk mencerna dan menyerap nutrisi dari makanan serta membantu mengolah sisa makanan menjadi limbah.



Anus

- 

Berfungsi untuk mencerna makanan secara mekanis dan kimiawi, serta memproses makanan sebelum masuk ke usus.

Pilihlah pernyataan yang tepat dengan mencentang “ benar atau salah ” !

	Benar	Salah
1. Enzim ptilin dihasilkan oleh air liur	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
2. Pencernaan mekanik terjadi di usus halus	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
3. HCl berfungsi mengemulsi lemak	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
4. Gerak peristaltik terjadi di kerongkongan	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
5. Amilase memecah pati menjadi gula	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

# Gangguan Organ Pencernaan

Jawablah pertanyaan di bawah ini.



## Pertanyaan:

- Apa saja gangguan yang dapat terjadi pada sistem pencernaan manusia?

Jawab: \_\_\_\_\_

- Apa penyebab terjadinya gangguan pada sistem pencernaan?

Jawab: \_\_\_\_\_

- Bagaimana cara mencegah terjadinya gangguan pada sistem pencernaan?

Jawab: \_\_\_\_\_