YAYASAN PATRA MANDIRI PLAJU (YPMP)
SMP Patra Mandiri 02 Palembang
Status : Terakreditasi A Unggul
SK. BAN-S/M Nomor : 751/BAN-SM/SK/2019
Alamat : Jalan Flamboyan Kompleks Pertamina Sungai Gerong Telpon 0711598602
Website: www.smppatramandiri2.com E-Mail : smppatramandiridua@yahoo.com

UJIAN TENGAH SEMEST

Satuan Pendidikan : SMP Patra Mandiri 2 Palembang
Mata Pelajaran : KECERDASAN CODING DAN AI
Kelas / Semester : VII,VIII, DAN IX / Gazal
Hari / Tanggal :
Jam :
Nama Siswa :

1. Manakah dari pernyataan berikut ini yang merupakan ciri-ciri kecerdasan buatan (AI)?

A. Dapat belajar dari data
B. Hanya bisa bekerja dengan instruksi manual
C. Dapat membuat keputusan otomatis
D. Tidak bisa digunakan untuk bermain game

Jawaban yang benar :

---

2. Teknologi AI sering digunakan dalam kehidupan sehari-hari. Contoh penggunaannya adalah:

A. Rekomendasi video di YouTube
B. Alarm jam weker analog
C. Chatbot layanan pelanggan
D. Mesin ketik manual

Jawaban yang benar:

---

3. Bahasa pemrograman yang sering digunakan untuk membuat program AI antara lain:

A. Python
B. HTML
C. Java
D. Microsoft Word

Jawaban yang benar:

---

4. Dalam membuat program sederhana dengan Scratch, elemen yang digunakan disebut:

LIVEWORKSHEETS

A. Sprite
B. Kode blok
C. File PDF
D. Antena

Jawaban yang benar:

---

5. Fungsi dari pengulangan (loop) dalam coding adalah:

A. Menyimpan data
B. Mengulangi perintah berkali-kali
C. Memberhentikan program
D. Menghemat penulisan kode

Jawaban yang benar:

---

6. Hal yang perlu diperhatikan saat membuat program adalah:

A. Logika
B. Tampilan visual
C. Latar belakang pengguna
D. Banyaknya RAM komputer

Jawaban yang benar:

---

7. Manfaat belajar coding bagi siswa adalah:

A. Melatih kemampuan berpikir logis
B. Menambah kemampuan berbicara
C. Meningkatkan kreativitas
D. Menyulitkan belajar mata pelajaran lain

Jawaban yang benar:

---

8. Berikut ini adalah contoh sistem yang menggunakan AI:

A. Autopilot pesawat
B. Kalkulator biasa
C. Siri atau Google Assistant
D. Mesin cuci manual

Jawaban yang benar:

☑ B. Pilihan Ganda Biasa (3 Soal)

LIVEWORKSHEETS

Petunjuk: Pilih **satu jawaban yang paling benar**.

---

9. Apa yang dimaksud dengan algoritma dalam pemrograman?

A. Gambar digital
B. Urutan langkah logis untuk menyelesaikan masalah
C. Jenis virus komputer
D. Tombol pintas di keyboard

Jawaban yang benar:

---

10. Contoh AI dalam transportasi adalah:

A. Rambu lalu lintas biasa
B. Mesin penghitung uang
C. Mobil tanpa pengemudi
D. Sepeda kayuh

Jawaban yang benar:

---

11. Tujuan utama dari AI adalah:

A. Membuat robot menggantikan semua manusia
B. Menjadikan komputer lebih pintar dan bisa belajar
C. Membuat semua pekerjaan menjadi sulit
D. Menyimpan data dalam bentuk video

Jawaban yang benar:

🔄 C. Soal Menjodohkan (2 Soal)

12. Jodohkan jenis AI dengan contohnya!

Jenis AI			Contoh Penggunaan
A. Computer Vision	☐	☐	1. Mendeteksi wajah di kamera
B. Natural Language Processing (NLP)	☐	☐	2. Chatbot layanan pelanggan
C. Machine Learning	☐	☐	3. Belajar dari data dan membuat prediksi

LIVEWORKSHEETS

13. Jodohkan istilah coding dengan penjelasannya!

Istilah Coding		Penjelasan
A. Loop	☐	☐ 1. Digunakan untuk mengulang perintah
B. Variable	☐	☐ 2. Tempat menyimpan nilai/data
C. Bug	☐	☐ 3. Kesalahan dalam program

✍️ D. Soal Esai (2 Soal)

---

14. Jelaskan dengan bahasa kamu sendiri, apa itu kecerdasan buatan (AI) dan bagaimana kamu melihat pengaruhnya di kehidupan sehari-hari?

---

15. Ceritakan langkah-langkah dasar membuat program sederhana menggunakan Scratch atau platform visual lainnya!

LIVEWORKSHEETS