



YAYASAN PATRA MANDIRI PLAJU (YPMP)

SMP Patra Mandiri 02 Palembang

Status : Terakreditasi A Unggul

SK. BAN-S/M Nomor : 751/BAN-SM/SK/2019

Alamat : Jalan Flamboyan Kompleks Pertamina Sungai Gerong Telpon 0711598602

Website: www.smppatramandiri2.com E-Mail : smppatramandiridua@yahoo.com

UJIAN TENGAH SEMESTER

Satuan Pendidikan : SMP Patra Mandiri 2 Palembang
Mata Pelajaran : KECERDASAN CODING DAN AI
Kelas / Semester : VII, VIII, DAN IX / Gazal
Hari / Tanggal :
Jam :
Nama Siswa :

1. Manakah dari pernyataan berikut ini yang merupakan ciri-ciri kecerdasan buatan (AI)?

- A. Dapat belajar dari data
- B. Hanya bisa bekerja dengan instruksi manual
- C. Dapat membuat keputusan otomatis
- D. Tidak bisa digunakan untuk bermain game

Jawaban yang benar :

2. Teknologi AI sering digunakan dalam kehidupan sehari-hari. Contoh penggunaannya adalah:

- A. Rekomendasi video di YouTube
- B. Alarm jam weker analog
- C. Chatbot layanan pelanggan
- D. Mesin ketik manual

Jawaban yang benar:

3. Bahasa pemrograman yang sering digunakan untuk membuat program AI antara lain:

- A. Python
- B. HTML
- C. Java
- D. Microsoft Word

Jawaban yang benar:

4. Dalam membuat program sederhana dengan Scratch, elemen yang digunakan disebut:

- A. Sprite
- B. Kode blok
- C. File PDF
- D. Antena

Jawaban yang benar:

5. Fungsi dari pengulangan (loop) dalam coding adalah:

- A. Menyimpan data
- B. Mengulangi perintah berkali-kali
- C. Memberhentikan program
- D. Menghemat penulisan kode

Jawaban yang benar:

6. Hal yang perlu diperhatikan saat membuat program adalah:

- A. Logika
- B. Tampilan visual
- C. Latar belakang pengguna
- D. Banyaknya RAM komputer

Jawaban yang benar:

7. Manfaat belajar coding bagi siswa adalah:

- A. Melatih kemampuan berpikir logis
- B. Menambah kemampuan berbicara
- C. Meningkatkan kreativitas
- D. Menyulitkan belajar mata pelajaran lain

Jawaban yang benar:

8. Berikut ini adalah contoh sistem yang menggunakan AI:

- A. Autopilot pesawat
- B. Kalkulator biasa
- C. Siri atau Google Assistant
- D. Mesin cuci manual

Jawaban yang benar:



B. Pilihan Ganda Biasa (3 Soal)

Petunjuk: Pilih satu jawaban yang paling benar.

9. Apa yang dimaksud dengan algoritma dalam pemrograman?

- A. Gambar digital
- B. Urutan langkah logis untuk menyelesaikan masalah
- C. Jenis virus komputer
- D. Tombol pintas di keyboard

Jawaban yang benar:

10. Contoh AI dalam transportasi adalah:

- A. Rambu lalu lintas biasa
- B. Mesin penghitung uang
- C. Mobil tanpa pengemudi
- D. Sepeda kayuh

Jawaban yang benar:

11. Tujuan utama dari AI adalah:

- A. Membuat robot menggantikan semua manusia
- B. Menjadikan komputer lebih pintar dan bisa belajar
- C. Membuat semua pekerjaan menjadi sulit
- D. Menyimpan data dalam bentuk video

Jawaban yang benar:



C. Soal Menjodohkan (2 Soal)

12. Jodohkan jenis AI dengan contohnya!

Jenis AI	Contoh Penggunaan	
A. Computer Vision	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> 1. Mendeteksi wajah di kamera
B. Natural Language Processing (NLP)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> 2. Chatbot layanan pelanggan
C. Machine Learning	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> 3. Belajar dari data dan membuat prediksi

13. Jodohkan istilah coding dengan penjelasannya!

Istilah Coding

- A. Loop
- B. Variable
- C. Bug

Penjelasan

- 1. Digunakan untuk mengulang perintah
- 2. Tempat menyimpan nilai/data
- 3. Kesalahan dalam program



D. Soal Esai (2 Soal)

14. Jelaskan dengan bahasa kamu sendiri, apa itu kecerdasan buatan (AI) dan bagaimana kamu melihat pengaruhnya di kehidupan sehari-hari?

15. Ceritakan langkah-langkah dasar membuat program sederhana menggunakan Scratch atau platform visual lainnya!
