



Trường Tiểu học Canh Nậu



Họ và tên:

Lớp: 4C

Chơi với máy tính (tiết 1)



Em hãy đánh dấu vào câu trả lời đúng.

a. Nếu rô-bốt là một nhân vật trong máy tính, để chỉ dẫn cho nhân vật đó, cần sử dụng ngôn ngữ gì?	Ngôn ngữ tiếng anh.
	Ngôn ngữ tiếng việt.
	Ngôn ngữ lập trình.
b. Mỗi chỉ dẫn trong ngôn ngữ lập trình được gọi là gì?	Câu cảm thán.
	Câu lệnh.
	Câu chào.
c. Các câu lệnh trong chương trình được sắp xếp như thế nào?	Theo thứ tự xác định.
	Theo màu sắc.
	Theo sở thích.

