

คำชี้แจง จงเลือกคำตอบที่ถูกต้องที่สุดเพียงข้อเดียว แล้วทำเครื่องหมายกากบาท ☒ ลงในกระดาษคำตอบ

1. โปรแกรม SketchUp ใช้สำหรับงานใดเป็นหลัก

- ก. ตัดต่อวิดีโอ ข. ออกแบบโมเดล 3 มิติ
ค. วาดการ์ตูน 2 มิติ ง. ทำตารางคำนวณ

2. ข้อต่อไปนี้เป็น Icon ของโปรแกรม SketchUp (ง2.1 ม.4-6/2)

- ၈) 
 ၉) 
- ၉) 
 ၁၀) 

3. เส้นแกน (Axis) ใน SketchUp มีทั้งหมดกี่แกน

- ก. 2 แกน ข. 3 แกน
ค. 4 แกน ง. 6 แกน

4. เครื่องมือ  “Select” ใช้ทำอะไร

- ก. เลือกวัตถุ ข. หมุนวัตถุ
ค. สร้างเส้นตรง ง. ทำสำเนาวัตถุ

5. เครื่องมือ “Line” ใช้ทำอะไร

- ก. สร้างเส้นตรง ข. ตัดวัด
ค. เติมสี ง. หมุนวัด

6. เครื่องมือ  “Rectangle” ใช้สร้างอะไร

- ก. วงกลม ข. สี่เหลี่ยม
ค. สามเหลี่ยม ง. วงรี

7. เครื่องมือ “Push/Pull” ใช้สำหรับ

- ก. ย่อขยายวัตถุ ข. ทำให้เส้นเป็นโค้ง
ค. ดัน/ดึงพื้นผิวให้เป็น 3 มิติ ง. ทำให้อัตราโปร่งใส

8. เครื่องมือ  “Orbit” มีหน้าที่ใด

- ก. หมุนมุมรอบโมเดล ข. หมุนวัตถุ
ค. ทำให้โมเดลโปร่งใส ง. ซ่อนโมเดล

9. เครื่องมือ  “Move” ใช้ทำอะไร

- ก. สบวัตถุ ข. เคลื่อนย้ายวัตถุ
ค. หมนวัตถ ง. ทำสำเนาไฟล์

10. เครื่องมือ  “Eraser” ใช้ทำอะไร

- ก. ซ่อนวัตถุ ข. ลบเส้นหรือขอบ
ค. ย่อโมเดล ง. ตัดโมเดล

11. การบันทึกไฟล์งานใน SketchUp ใช้เมนูใด

ก. File → Save

ข. Edit → Save

ค. Tools → Save

ง. Window → Save

12. การเปิดไฟล์งานใน SketchUp ใช้เมนูใด

ก. File → Open

ข. Edit → Open

ค. Tools → Open

ง. Window → Open

13. การวัดระยะใน SketchUp ใช้เครื่องมือใด

ก. Tape Measure

ข. Line

ค. Dimension

ง. Protractor

14. หากต้องการปรับขนาดของวัตถุ ควรใช้เครื่องมือใด

ก. Push/Pull

ข. Scale

ค. Rotate

ง. Paint Bucket

15. หากต้องการหมุนวัตถุ ควรใช้เครื่องมือใด

ก. Move

ข. Rotate

ค. Push/Pull

ง. Scale

16. ข้อใดคือคำสั่งกำหนดมาตราส่วนและหน่วยวัด (ง2.1 ม.4-6/4)

ก) Model Info --> Unit

ข) Entity Info --> Unit

ค) Material Browser --> Unit

ง) Components --> Unit

17. จากข้อ 17 หลังจากเลือก Unit แล้วเลือกคำสั่งใดต่อ (ง2.1 ม.4-6/4)

ก) Architectural

ข) Decimal

ค) Engineering

ง) Fractional

18. หากนักเรียนต้องการสร้างรูป



ใช้เครื่องมืออะไรบ้าง

ก)  กับ 

ข)  กับ 

ค)  กับ 

ง)  กับ 

19. หากนักเรียนต้องการสร้างรูป



ใช้เครื่องมืออะไรบ้าง

ก)   

ข)   

ค)   

ง)   

20. หากนักเรียนต้องการสร้างรูป



ใช้เครื่องมืออะไรบ้าง



ตอนที่ 2

1. ให้นักเรียนโยงเส้นบอกชื่อและหน้าที่การทำงานเครื่องมือต่างๆของโปรแกรม SketchUp



- Line

- เลือกโมเดลและส่วนประกอบย่อยของเมนู



- Select

- ลบโมเดลหรือส่วนประกอบของโมเดล



- Eraser

- วาดเส้นตรง



- Circle

- ย้ายตำแหน่งและคัดลอกโมเดล



- Rectangle

- วาดวงกลม



- Move/Copy

- วาดรูปสี่เหลี่ยม



- Offset

- ย่อขยายเส้นจากพื้นผิว



- Push/Pull

- ดึงและกดโมเดล



- Paint Bucket

- ปรับขนาดโมเดล



- Scale

- ใส่สีและลวดลายโมเดล

ชื่อ.....นามสกุล.....
รหัส.....ชั้นม...../.....เลขที่.....