



Sistema informático



LEE LA SIGUIENTE INFORMACIÓN

Un sistema informático es como el cerebro y el cuerpo de una computadora: un equipo de partes físicas (hardware) que podemos tocar, como el teclado y la pantalla, y partes lógicas (software) que no podemos tocar, como los juegos y las aplicaciones, pero que le dicen a la computadora qué hacer. Juntos, estos elementos guardan, procesan y muestran información para que podamos usarla en el trabajo, la escuela o para jugar. Las dos partes principales de un sistema informático

1. Hardware:

Son todas las partes físicas, como el "cuerpo" de la computadora.

Ejemplos: El ratón, el teclado, la pantalla, y la unidad central donde está guardado todo.

2. Software:

Son las instrucciones y los programas que no podemos tocar, pero que hacen que el hardware funcione.

Ejemplos: Los juegos que te gustan, los dibujos que haces, o las aplicaciones que usas para ver videos o escribir.



Sistema informático

¿Cómo funciona?

1. Entrada:

Tú le das información o le pides algo al sistema, por ejemplo, escribiendo en el teclado.

2. Procesamiento:

El sistema informático "piensa" y trabaja con esa información. Es como cuando el cerebro piensa en una tarea.

3. Salida:

El sistema te muestra el resultado en la pantalla, por ejemplo, el video que pediste ver.

4. Almacenamiento:

El sistema guarda la información para que la puedas usar más tarde, como cuando tu cerebro recuerda tu nombre.

En resumen

Un sistema informático es un equipo de partes físicas y lógicas que trabajan juntas para que la computadora pueda recibir información, procesarla, guardarla y mostrarla, ¡ayudándonos a hacer muchas cosas divertidas y útiles!



Sistema informático



RESPONDE LAS SIGUIENTES PREGUNTAS

- ¿Qué entiendes por sistema informático?
- ¿Cuáles son las partes esenciales de un sistema informático?
- Explica como funciona un sistema informático.



Sistema informático



PRÁCTICA: ABRE UN DOCUMENTO DE WORD Y
REALIZA EL SIGUIENTE ESQUEMA

1. EL SISTEMA INFORMÁTICO

Sistema Informático: «Conjunto de partes interrelacionadas».



Crea una carpeta en Documentos con tú nombre y grupo y guarda tú trabajo como práctica 1.