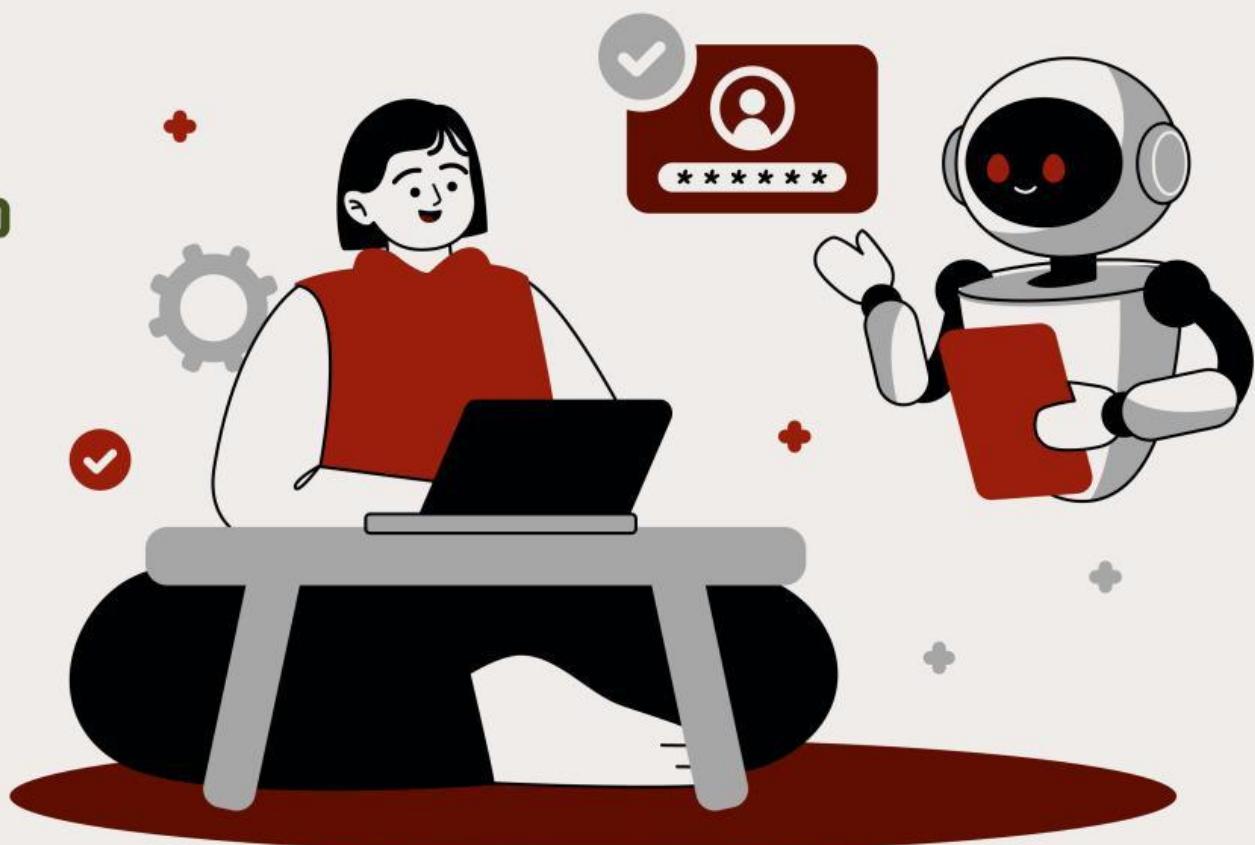


Untuk Kelas X

## Lembar Kerja Peserta Didik

# Koding Kecerdasan Artifisial (KKA)



Kelompok:

Kelas:

# Aktivitas:

## Petunjuk LKPD

1 Buka Canva melalui [www.canva.com](http://www.canva.com).

2 Pilih Canva AI

3 Masukkan prompt yang ingin dibuat pada Canva AI

4 Pilih Generate

### Nama-nama Anggota Kelompok:



# Aktivitas:

## Pengembangan Ide/Solusi

### Ide Pengembangan

Bayangkan kamu adalah penemu game pintar baru.

Tuliskan ide game buatanmu:

Nama game :

Prompt yang dimasukkan pada Canva AI:

Link game pada Canva AI:

## Aktivitas: Refleksi

Apa yang paling mudah dalam membuat game?



Apa kesulitan yang kalian hadapi?

