

ชื่อ.....

ชั้น.....

เลขที่.....



การเขียนโปรแกรมให้ตัวละคร เปลี่ยนท่าทาง

คำชี้แจง ให้นักเรียนจับคู่บล็อกคำสั่งกับการทำงานให้ถูกต้อง

when  clicked

คำสั่งเปลี่ยน
ท่าทางถัดไป

next costume

คำสั่งเริ่มต้น

repeat 10

คำสั่งเปลี่ยน
ท่าทางตามที่
กำหนด

wait 0.3 seconds

คำสั่งรอ

switch costume to ballerina-a ▼

คำสั่งทำซ้ำตาม
จำนวนรอบที่
กำหนด

ครูชลิตา วิเศษศักดิ์ศรี

@โรงเรียนเทศบาล ๓ วัดชัยมงคลนคราม