

BAB IX. PRAKTIKA LINTAS BIDANG
LEMBAR KERJA PESERTA DIDIK
RANCANGAN INOVASI INFORMATIKA PADA MASYARAKAT

Kelompok : _____

Anggota : _____ ()

_____ ()

_____ ()

_____ ()

_____ ()

_____ ()

Pengantar

Informatika adalah salah satu bidang yang dapat memberikan pengaruh pada bidang yang lain, meliputi bidang pendidikan, kesehatan, pertanian, budaya, sosial, perbankan, lingkungan dan sebagainya. Melalui Lembar Kerja ini, peserta didik diajak untuk dapat menemukan berbagai inovasi informatika yang dapat diterapkan pada bidang-bidang yang lain.

Tujuan

Peserta didik memahami penerapan informatika pada bidang-bidang tertentu

Bidang

Alasan memilih bidang di atas

Sasaran

Alasan memilih sasaran di atas

Bentuk Inovasi (Disertai gambar)

Tantangan yang dapat muncul ketika membuat atau menerapkan inovasi

Dukungan yang membuat inovasi dapat direalisasikan

Tanda Tangan

Ketua Kelompok	Anggota Kelompok	Anggota Kelompok
Anggota Kelompok	Anggota Kelompok	Anggota Kelompok