

Evaluare inițială scrisă la informatică în clasa a VIII-a

Data _____ 20__

Instituția de învățământ: *Liceul Teoretic „M. Sadoveanu”, or. Ocnița*

Numele, prenumele elevului/eleveii: _____ Scor total _____

Timp de lucru: **30 min** **TOATE ÎNSCRIERILE SE VOR FACE DOAR CU PIXUL**

Nr. item	Conținutul itemului	Punctaj														
1.	<p>Continuă definiția</p> <p><i>Informatica este un domeniu al științei care studiază metodele de</i> _____</p> <p>_____</p> <p>_____</p>	L 0 1														
2.	<p>În tabelul ce urmează sunt date câteva sisteme numerație și cifrele ce corespund bazei acestor sisteme. Stabilește prin săgeți corespondența între denumirea sistemului de numerație și cifra ce corespunde bazei sistemului respectiv.</p> <table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="padding: 5px;">sistemul de numerație</th> <th style="padding: 5px;">baza</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="padding: 5px;"><i>binar</i></td> <td style="padding: 5px;">8</td> </tr> <tr> <td style="padding: 5px;"><i>ternar</i></td> <td style="padding: 5px;">16</td> </tr> <tr> <td style="padding: 5px;"><i>cuaternar</i></td> <td style="padding: 5px;">4</td> </tr> <tr> <td style="padding: 5px;"><i>octal</i></td> <td style="padding: 5px;">3</td> </tr> <tr> <td style="padding: 5px;"><i>zecimal</i></td> <td style="padding: 5px;">2</td> </tr> <tr> <td style="padding: 5px;"><i>hexazecimal</i></td> <td style="padding: 5px;">10</td> </tr> </tbody> </table>	sistemul de numerație	baza	<i>binar</i>	8	<i>ternar</i>	16	<i>cuaternar</i>	4	<i>octal</i>	3	<i>zecimal</i>	2	<i>hexazecimal</i>	10	L 0 2 3 4 5 6
sistemul de numerație	baza															
<i>binar</i>	8															
<i>ternar</i>	16															
<i>cuaternar</i>	4															
<i>octal</i>	3															
<i>zecimal</i>	2															
<i>hexazecimal</i>	10															
3.	<p>Bifează acel cuvânt care consideri că transformă enunțul ce urmează într-un enunț adevărat</p> <p><i>Cea mai mică cantitate de informație se conține într-un</i> <input type="checkbox"/> <i>gram,</i> <input type="checkbox"/> <i>milimetru,</i> <input type="checkbox"/> <i>bit,</i></p> <p><input type="checkbox"/> <i>byte,</i> <input type="checkbox"/> <i>grad,</i> <input type="checkbox"/> <i>Watt.</i></p>	L 0 1														
4.	<p>Indică corespondența între denumirile unităților funcționale ale calculatorului (coloana stângă) și destinația acestora (coloana dreaptă):</p> <table style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tbody> <tr> <td style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: 30%; text-align: center;">procesorul</td> <td style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: 70%;">păstrează cantități mari de informație, care trebuie aduse rapid în memoria internă</td> </tr> <tr> <td style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;">memoria internă</td> <td style="border: 1px solid black; padding: 5px;">păstrează copiile de rezervă ale datelor supuse prelucrării</td> </tr> <tr> <td style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;">memoria externă</td> <td style="border: 1px solid black; padding: 5px;">extrag informația din calculator</td> </tr> <tr> <td style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;">dispozitivele de intrare</td> <td style="border: 1px solid black; padding: 5px;">transformă imaginile monocrome în imagini color și le stochează în memoria internă</td> </tr> <tr> <td style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;">dispozitivele de ieșire</td> <td style="border: 1px solid black; padding: 5px;">prelucrează datele conform programului din memoria internă</td> </tr> <tr> <td></td> <td style="border: 1px solid black; padding: 5px;">introduc informația în calculator</td> </tr> <tr> <td></td> <td style="border: 1px solid black; padding: 5px;">păstrează datele și instrucțiunile care indică secvența (ordinea) calculelor</td> </tr> </tbody> </table>	procesorul	păstrează cantități mari de informație, care trebuie aduse rapid în memoria internă	memoria internă	păstrează copiile de rezervă ale datelor supuse prelucrării	memoria externă	extrag informația din calculator	dispozitivele de intrare	transformă imaginile monocrome în imagini color și le stochează în memoria internă	dispozitivele de ieșire	prelucrează datele conform programului din memoria internă		introduc informația în calculator		păstrează datele și instrucțiunile care indică secvența (ordinea) calculelor	L 0 1 2 3 4 5
procesorul	păstrează cantități mari de informație, care trebuie aduse rapid în memoria internă															
memoria internă	păstrează copiile de rezervă ale datelor supuse prelucrării															
memoria externă	extrag informația din calculator															
dispozitivele de intrare	transformă imaginile monocrome în imagini color și le stochează în memoria internă															
dispozitivele de ieșire	prelucrează datele conform programului din memoria internă															
	introduc informația în calculator															
	păstrează datele și instrucțiunile care indică secvența (ordinea) calculelor															

5. Indică în spațiile rezervate denumirile obiectelor grafice după numărul indicat în desen.



1. _____ 2. _____
 3. _____ 4. _____
 5. _____

L
0
1
2
3
4
5

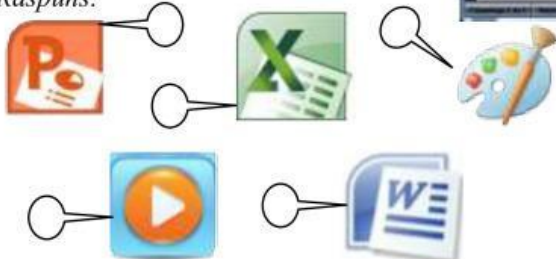
6. În imaginea alăturată este reprezentată fereastra unei aplicații.

a) Cum se numește această aplicație?

Răspuns: _____

b) din pictogramele propuse bifează-o pe cea ce corespunde aplicației date.

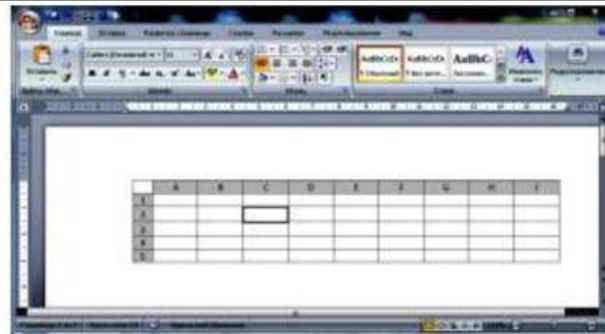
Răspuns:



În imagine:

c) hașurează vertical (|||||) două celule alăturate dintr-o coloană;

d) hașurează oblic (////) două celule alăturate dintr-un rând.



L
0
1
2
3
4