ชื่อ-สกุล.....ชั้น.....เลขที่.....

กิจกรรมที่ 4.1

เรื่อง ตัวแปรและตัวดำเนินการ

1.ให้นักเรียนทำความเข้าใจเรื่องตัวแปรเพื่อตอบคำถามต่อไปนี้

1.1 เขียนผลลัพธ์การทำงานของโค้ดต่อไปนี้

Mode New Load Save Stop Debug REPL Plotter Zoom-in Zoom-out Theme Check Tidy Help

แผน3.py

```
mango = 45 ; melon = 86 ; banana = 24 ; apple = 64 ; lime = 34
print('Price of Mango = %d' % mango)
print('Price of Melon = %d' % melon)
print('Price of Banana = %d' % banana)
print('Price of Apple = %d' % apple)
print('Price of Watermelon = %d' % melon)
```

1. ตัวอย่างคำตอบ Price of Mango = 45

2.

3.

4.

5.

1.2 “กิ๊ฟขายแอปเปิ้ลได้เงินมา 425 บาท อรขายส้มได้เงินมา 565 บาท ทศขายมะม่วงได้เงินมา 456” ให้นักเรียนเขียนโปรแกรมเพื่อแสดงรายได้จากการขายผลไม้ของแต่ละคน โดยใช้คำสั่ง “ตัวแปร”

ใบ้คำตอบ สร้างตัวแปรขึ้นมา 3 ตัว เพื่อเก็บค่าเงินของทั้งสามคน

แสดงรายได้ของแต่ละคน ด้วยคำสั่ง print () จากตัวแปร ผ่านตัวดำเนินการ %d ให้ครบทั้ง 3 คน

1. gift = 425

2.

3.

4. print(‘รายได้ของกิ๊ฟ = %d’ %gift)

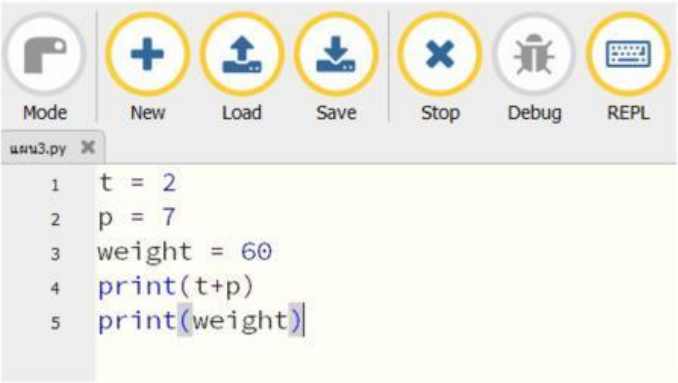
5.

6.

LIVEWORKSHEETS

2.ให้นักเรียนทำความเข้าใจเรื่องตัวแปรและการดำเนินการเพื่อตอบคำถามต่อไปนี้

2.1 เขียนผลลัพธ์การทำงานของโค้ดต่อไปนี้



.....

1. .....

2. .....

2.2 เขียนผลลัพธ์การทำงานของโค้ดต่อไปนี้

1. .....

2. .....

.....

.....

2.3 ให้นักเรียนเขียนโปรแกรมเฉลี่ยค่าอาหารรายคน โดยให้โปรแกรมรับจำนวนลูกค้า และค่าอาหารทั้งหมด จากนั้นแสดงค่าอาหารที่เฉลี่ยต่อคนทางหน้าจอ ให้นักเรียนเติมส่วนที่หายไป ที่ทำให้โปรแกรมสมบูรณ์

1. ('Welcome to Restuarant')

2. bill = int(('Enter bill total : '))

3. regis = int(('Enter total customer : '))

4. averp = /

5. print('\nAverage per 1 = %d ' %)

6. print('Thank you :)')

LIVEWORKSHEETS