

บทที่ 2 ใบงานที่ 2 เรื่องโปรแกรมแสนสนุก

คำชี้แจง: ให้นักเรียนนำข้อความในกรอบสีแดงไปเติมในสัญลักษณ์ผังงาน ให้ถูกต้อง

การเขียนโปรแกรมโดยใช้ภาษา Scratch

มาบวกจำนวนกันเถอะ

เริ่มต้น

ผลลัพธ์ = จำนวนที่1 + จำนวนที่2

ป้อนจำนวนที่1

ป้อนจำนวนที่ 2

แสดงผล

จบ

