

LEMBAR KERJA PESERTA DIDIK (LKPD)

Mata Pelajaran : Informatika
Kelas/Semester : XII / Ganjil
Materi : Perkembangan Informatika Sekarang dan Masa Depan
Alokasi Waktu : 2×45 menit

A. Tujuan Pembelajaran

- Menganalisis tren perkembangan teknologi informatika saat ini beserta dampaknya.
- Memperkirakan perkembangan informatika di masa depan secara logis.
- Membandingkan perkembangan informatika di masa lalu dan sekarang.
- Mengidentifikasi dampak etis dan sosial dari perkembangan informatika.
- Memberikan rekomendasi strategi adaptasi menghadapi perkembangan teknologi.

B. Alat dan Bahan

- Buku teks Informatika
- Artikel atau berita teknologi terbaru (dapat diakses dari internet)
- Laptop/smartphone untuk riset (jika tersedia)

C. Petunjuk Pengerjaan

- Bacalah setiap instruksi dengan seksama.
- Jawablah dengan bahasa sendiri yang jelas dan sistematis.
- Gunakan data atau contoh nyata untuk memperkuat jawaban.
- Kerjakan secara individu atau berkelompok sesuai arahan guru.

D. Tugas Analisis

1. Analisis Tren Teknologi Informatika Saat Ini
Identifikasi minimal 3 tren teknologi informatika yang sedang berkembang saat ini. Tuliskan dampak positif dan tantangan dari masing-masing tren.

dampak positif dan tantangan dari masing-masing tren.			
No.	Tren Teknologi	Dampak Positif	Tantangan
1			
2			
3			

2. **Prediksi Perkembangan Informatika Masa Depan**
Tuliskan prediksi Anda tentang teknologi yang akan dominan 10–20 tahun ke depan. Sertakan alasan logis dan contoh pendukung. (Minimal 5 kalimat)

--	--

3. Perbandingan Perkembangan Informatika Masa Lalu dan Sekarang

Buat tabel perbandingan dari 3 aspek berikut: Kecepatan Pemrosesan Data, Akses Informasi, dan Dampak Sosial.

Aspek	Masa Lalu	Masa Sekarang
Kecepatan Pemrosesan Data		
Akses Informasi		
Dampak Sosial		

4. Dampak Etis dan Sosial Perkembangan Informatika

Tuliskan minimal 3 dampak etis dan sosial yang mungkin terjadi di masa depan. Sertakan contoh nyata atau prediksi kasus.

5. Rekomendasi Strategi Adaptasi

Tuliskan 3 strategi yang menurut Anda perlu dilakukan generasi muda agar siap menghadapi perkembangan teknologi informatika di masa depan.

E. Penilaian

- Kelengkapan jawaban (40%)
- Ketepatan dan relevansi analisis (40%)
- Kreativitas dan kerapihan (20%)

Nama	
Kelas	
No. Absen	