

Lembar Aktivitas Peserta Didik

Kelas X (Fase E) - Informatika

NAMA LENGKAP :

KELAS :



Pokok Bahasan

- Berpikir Komputasional



Indikator

Setelah mengikuti proses pembelajaran yang dilakukan secara mandiri, peserta didik diharapkan dapat :

1. Menenal konsep berpikir komputasional
2. Memahami proses berpikir komputasional
3. Menerapkan berpikir komputasional untuk menyelesaikan suatu masalah
4. Mengintegrasikan konsep berpikir komputasional dalam pembelajaran informatika



Langkah Kerja

Ikuti petunjuk di setiap pertanyaan berikut!



Petunjuk 1

Pelajarilah materi berpikir komputasional pada buku paket halaman 23-25 untuk dapat mengerjakan LAPD.



Lembar Aktivitas Peserta Didik (LAPD)

Berpikir Komputasional



Menganalisis Masalah dan Mengidentifikasikannya ke dalam Landasan Berpikir Komputasional

Carilah informasi dari sumber belajar (buku paket matematika kelas X, internet, dll) tentang berpikir komputasional, kemudian kerjakan soal berikut!

klik dan geser pilhan jawaban yang tersedia di ruas kanan kemudian sesuaikan soal dan jawaban (masukan ke dalam tabel) pilihlah jawaban yang menurut kamu jawaban yang paling tepat

No.	Masalah	Landasan Berpikir Komputasional
1	Menata pakaian dalam lemari	
2	Menyampaikan rute ke drive ojol	
3	Mencuci tangan	
4	Mengatur perjalanan liburan	
5	Membeli token listrik	
6	Merangkum artikel	
7	Menceritakan kembali film yang sudah ditonton	
8	Mendaftar akun email	
9	Membersihkan rumah	
10	Memesan ojek online	

DEKOMPOSISI

ABSTRAKSI

ALGORITMA

PENGENALAN POLA

DEKOMPOSISI

ABSTRAKSI

ALGORITMA

ALGORITMA

ALGORITMA

ABSTRAKSI