

# Lembar Aktivitas Peserta Didik

Kelas X (Fase E) - Informatika



NAMA LENGKAP : .....

KELAS : .....

## Pokok Bahasan

- Berpikir Komputasional



## Indikator

Setelah mengikuti proses pembelajaran yang dilakukan secara mandiri, peserta didik diharapkan dapat :

1. Mengenal konsep berpikir komputasional
2. Memahami proses berpikir komputasional
3. Menerapkan berpikir komputasional untuk menyelesaikan suatu masalah
4. Mengintegrasikan konsep berpikir komputasional dalam pembelajaran informatika



## Langkah Kerja

Ikuti petunjuk di setiap pertanyaan berikut!



## Petunjuk 1

Pelajarilah materi berpikir komputasional pada buku paket halaman 23-25 untuk dapat mengerjakan LAPD.



# Lembar Aktivitas Peserta Didik (LAPD)

## Berpikir Komputasional



### Menganalisis Masalah dan Mengidentifikasikannya ke dalam Landasan Berpikir Komputasional

Carilah informasi dari sumber belajar (buku paket matematika kelas X, internet, dll) tentang berpikir komputasional, kemudian kerjakan soal berikut!

klik dan geser pilhan jawaban yang tersedia di ruas kanan kemudian sesuaikan soal dan jawaban (masukan ke dalam tabel) pilihlah jawaban yang menurut kamu jawaban yang paling tepat

No.	Masalah	Landasan Berpikir Komputasional
1	Menata pakaian dalam lemari	DEKOMPOSI
2	Menyampaikan rute ke drive ojol	ABSTRAKSI
3	Mencuci tangan	ALGORITMA
4	Mengatur perjalanan liburan	PENGENALAN POLA
5	Membeli token listrik	DEKOMPOSI
6	Merangkum artikel	ABSTRAKSI
7	Menceritakan kembali film yang sudah ditonton	ALGORITMA
8	Mendaftar akun email	ALGORITMA
9	Membersihkan rumah	ALGORITMA
10	Memesan ojek online	ABSTRAKSI