

## กลุ่มคำสั่ง Events (เหตุการณ์)

when  clicked



กระจาย ข้อความ1 ▾ และรอ

when space ▾ key pressed



เมื่อกดปุ่ม สเปซบาร์ ▾

when this sprite clicked



กระจาย ข้อความ1 ▾

when backdrop switches to backdrop1 ▾



เมื่อคลิก 

when loudness ▾ > 10



เมื่อฉันได้รับ ข้อความ1 ▾

when I receive message1 ▾



เมื่อ ระดับความดัง ▾ > 10

broadcast message1 ▾



เมื่อตัวละครนี้ถูกคลิก

broadcast message1 ▾ and wait



เมื่อจากหลังเปลี่ยนเป็น backdrop1 ▾

