

กลุ่มคำสั่ง Events (เหตุการณ์)

when green flag clicked



การจ่าย ข้อความ1 แล้วออก

when space key pressed



เมื่อกดปุ่ม สเปซหน้าร

when this sprite clicked



การจ่าย ข้อความ1

when backdrop switches to backdrop1

เมื่อคลิก 旗

when loudness > 10



เมื่อเง็นได้รับ ข้อความ1

when I receive message1



เมื่อ ระบุความต้อง > 10

broadcast message1



เมื่อตัวละครนี้ถูกคลิก

broadcast message1 and wait



เมื่อจากหลังเปลี่ยนเป็น backdrop1



LIVE WORKSHEETS