

แบบฝึกหัด

ชื่อ.....

ชั้น.....เลขที่.....

เรื่องหน้าที่ของบล็อกคำสั่งในโปรแกรม Scratch

กำหนดชื่อตัวแปร

หาเราเศษ

answer

กำหนดเงื่อนไข

แสดงข้อความ

เงื่อนไขที่ซ้อนกัน

รับข้อมูลจากแป้นพิมพ์

>(มากกว่า), <(น้อยกว่า)

เริ่มต้นการทำงาน

กำหนดค่าเริ่มต้น



ให้นักเรียนใช้ตัวเลือกข้างบนตอบคำถามด้านล่าง

1. บล็อกคำสั่ง  คืออะไร

2. บล็อกคำสั่ง  ใช้ทำหน้าที่ใด

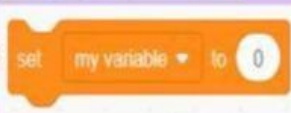
3. บล็อกคำสั่งเครื่องหมายเปรียบเทียบ ได้แก่

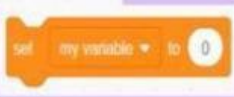
4. บล็อกคำสั่ง  ใช้ทำหน้าที่ใด

5. คำสั่งใดใช้คู่กับบล็อกคำสั่ง 

6. บล็อกคำสั่ง  ใช้ทำหน้าที่ใด

7. บล็อกคำสั่ง  ใช้ทำหน้าที่ใด

8. บล็อกคำสั่ง  คืออะไร

9. ในช่อง my variable  ใช้ทำอะไร

10. บล็อกคำสั่ง  ใช้ทำอะไร