

ESP32: Manual Básico para estudiantes

Actividad 1: Arrastrar al lugar correcto

Arrastra cada tipo de dato a la descripción correspondiente.

- Representa verdadero o falso: _____

- Se usa para letras o símbolos: _____

- Números como 1, 2, -3: _____

- Decimales como 3.14 o -0.5: _____

Opciones: Entero , Flotante , Booleano , Carácter

- Se ejecuta una sola vez al iniciar: _____
- Se repite continuamente mientras se ejecuta el programa: _____
- Sirve para explicar qué hace el código: _____

Opciones:

- loop()
- //Comentarios
- setup()

Actividad 2: Selección Múltiple

1. ¿Qué afirmación sobre la ESP32 es verdadera?

- a) Solo tiene conectividad WiFi
- b) Tiene un procesador dual-core
- c) No permite conexión Bluetooth
- d) Tiene solo 2 pines de entrada/salida

2. ¿Cuál es el propósito del pinMode en Arduino?

- a) Iniciar la comunicación serial
- b) Declarar una biblioteca
- c) Configurar un pin como entrada o salida
- d) Encender un LED

3. ¿Cuál es una ventaja de usar funciones en programación?

- a) Ocultan errores en el código
- b) Aumentan el tamaño del código
- c) Permiten reutilizar bloques de código
- d) No se pueden usar en la ESP32

Actividad 3: Unir columnas

Une cada sensor con su función correspondiente de acuerdo a los proyectos aprendidos en el libro:

LDR	Detecta movimiento
DHT11	Mide la intensidad de la luz
HC-SR04	Mide temperatura y humedad
PIR	Mide distancia mediante ultrasonido

Une cada estructura de control con su descripción.

if	Evalúa una condición
while	Repite un bloque un número definido de veces
for	Repite mientras una condición sea verdadera
switch	Evalúa múltiples casos según el valor de una variable

Creado por: Ms. Anguie Prieto

Comprensión Lectora Libro ESP32: Manual Básico para principiantes

Gimnasio Campestre Bilingüe Marie Curie 2025