

Langkah Pengerojan:

1. Isilah Nama, No. Absen, dan Kelas.
2. Kerjakan soal sesuai perintahnya.
 - Untuk pilihan ganda, klik pada lingkaran huruf di depan jawaban yang benar.
 - Untuk Isian dan Uraian, ketik jawaban di kotak yang disediakan.
3. Setelah semua soal selesai kamu jawab, **Save** jawabanmu.
4. Kirimkan kepada gurumu melalui WhatsApp atau email.

Nama

No. Absen

Kelas

Penilaian Sumatif

Setiap Soal
Bernilai 2 poin.

A. Pilihlah jawaban yang benar!

1. Belajar informatika berarti Anda akan mempelajari serta menerapkan prinsip-prinsip
 - a. ilmu komputer
 - b. ilmu alam
 - c. matematika
 - d. ilmu elektro
 - e. ilmu bintang
2. Bidang ini secara khusus mempelajari konteks matematis data dan informasi. Bidang ilmu yang terlahir dari informatika yang dimaksud adalah **HOTS**
 - a. ilmu informasi
 - b. ilmu komputer
 - c. informatika sosial
 - d. keamanan informasi
 - e. teori informasi

3. Saat ini di Indonesia pelajaran Informatika dipelajari sejak tingkatan pendidikan
- (a.) SD
 - (b.) SMP
 - (c.) SMA
 - (d.) S1
 - (e.) D3
4. Sejarah informatika dimulai dari penggunaan komputer yang makin berkembang sejak tahun
- (a.) 1930-an
 - (b.) 1940-an
 - (c.) 1950-an
 - (d.) 1960-an
 - (e.) 1970-an
5. Berikut ini perguruan tinggi yang pertama kali memperkenalkan informatika sebagai studi yang secara khusus mempelajari algoritma, struktur, perilaku, dan interaksi sistem komputasi baik yang sifatnya alami maupun buatan yaitu
- (a.) Universitas Gajah Mada
 - (b.) Universitas Standford
 - (c.) Universitas Oxford
 - (d.) Universitas Edinburgh
 - (e.) Universitas Hardvard

6. Universitas yang dimaksud pada soal no. 5 memperkenalkan jurusan informatika pada tahun
- (a.) 1990
 - (b.) 1991
 - (c.) 1992
 - (d.) 1993
 - (e.) 1994
7. Salah satu penggunaan informatika dalam bidang medis yaitu prosedur yang menggabungkan serangkaian gambar X-ray yang diambil dari berbagai sisi di sekitar tubuh seseorang. Hal ini dikenal dengan istilah **HOTS**
- (a.) CT (*Computed Tomography*) scan
 - (b.) Radiografi CBCT (*Cone Beam Computed Tomography*) 3 Dimensi
 - (c.) Radiografi Thoraks
 - (d.) Radiografi sefalometri
 - (e.) Radiografi Periapikal
8. Perangkat berikut yang akan Anda ingat ketika mendengar kata informatika adalah
- (a.) televisi
 - (b.) telepon
 - (c.) robot
 - (d.) komputer
 - (e.) telegraf

9. Bukan identik dengan pelajaran Informatika adalah

- (a.) menghitung
- (b.) merancang perangkat keras
- (c.) pemrograman
- (d.) menggambar
- (e.) merakit komputer

10. Berikut dampak positif pelajaran informatika bagi siswa yaitu

- (a.) siswa malas menggunakan komputer
- (b.) siswa menjadi individualis
- (c.) siswa hanya berinteraksi di dunia maya
- (d.) siswa tidak tertarik main bersama teman-temannya
- (e.) siswa dapat mengetahui seluk-beluk sistem komputer

11. Perangkat lunak dikenal dengan istilah

- (a.) *software*
- (b.) *brainware*
- (c.) *hardware*
- (d.) *mallware*
- (e.) *script*

12. Pada dasarnya teknik informatika merupakan turunan dari bidang

- (a.) elektronika
- (b.) matematika komputer
- (c.) fisika
- (d.) MIPA
- (e.) Kimia

13. Pengumpulan dan pengolahan data yang bertujuan untuk mengekstrak informasi penting pada data disebut
- (a.) *data monitoring*
 - (b.) *database*
 - (c.) *artificial intelligence*
 - (d.) *cryptography*
 - (e.) *data mining*
14. Jika Anda menyukai informatika, sangat penting untuk peka terhadap
- (a.) media sosial yang bermunculan
 - (b.) sesama manusia
 - (c.) perkembangan teknologi
 - (d.) penggunaan *gadget* yang canggih
 - (e.) para pemrogram
15. Tugas-tugas dan materi informatika melibatkan
- (a.) pemetaan
 - (b.) gambar dan angka
 - (c.) hewan dan tumbuhan
 - (d.) manusia dan mesin
 - (e.) penghitungan dan angka
16. Sebuah istilah yang berhubungan dengan pikiran manusia yaitu
- (a.) logika
 - (b.) *coding*
 - (c.) *artificial intelligence*
 - (d.) algoritma
 - (e.) *softcopy*

17. Orang yang membuat program komputer disebut

- a. *coding*
- b. *programmer*
- c. *data scientist*
- d. *web developer*
- e. *computer hardware engineer*

18. Teknologi Informasi dalam bahasa Inggris dikenal dengan istilah

- a. *informatic*
- b. *telecommunication*
- c. *information technology*
- d. *computer technology*
- e. *computer information*

19. Berikut contoh penggunaan informatika dalam dunia lalu lintas, yaitu

- a. *zebra cross*
- b. *jembatan penyeberangan*
- c. *trotoar*
- d. *rambu penunjuk arah*
- e. *lampa lalu lintas*

20. Ilmu yang mempelajari mengenai kajian proses mengamankan dan melindungi data pada sistem komputer disebut

- a. keamanan informasi
- b. Informatika sosial
- c. sistem informasi
- d. ilmu komputer
- e. ilmu informasi

B. Isilah dengan jawaban yang benar!

Setiap Soal
Bernilai 6 poin.

1. Informatika mencakup prinsip keilmuan perangkat keras, data, informasi, dan sistem komputasi yang mendasari pengembangan tersebut. Apa tujuan dari informatika? **HOTS**

2. Tuliskan sejarah singkat tentang informatika!

3. Dalam ruang lingkup informatika meliputi beberapa aspek. Sebutkan dan jelaskan!

4. Sebutkan macam-macam perangkat keras komputer!

5. Sebutkan contoh perangkat lunak atau *software*!

6. Sebutkan dampak positif informatika!

7. Sebutkan dan jelaskan beberapa kasus kriminalitas yang sering terjadi pada teknologi informasi!

8. Jelaskan tugas dari *programmer*!

9. Jelaskan macam aspek pada ilmu komputer dan teknik komputer!

10. Sebutkan contoh-contoh konten negatif pada informatika!

Nilai
<input type="text"/>