

Langkah Pengerjaan:

1. Isilah Nama, No. Absen, dan Kelas.
2. Kerjakan soal sesuai perintahnya.
 - Untuk pilihan ganda, klik pada lingkaran huruf di depan jawaban yang benar.
 - Untuk Isian dan Uraian, ketik jawaban di kotak yang disediakan.
3. Setelah semua soal selesai kamu jawab, **Save** jawabanmu.
4. Kirimkan kepada gurumu melalui WhatsApp atau email.

Nama

No. Absen

Kelas

Penilaian Sumatif

Setiap Soal
Bernilai 2 poin.

A. Pilihlah jawaban yang benar!

1. Belajar informatika berarti Anda akan mempelajari serta menerapkan prinsip-prinsip
 - (a.) ilmu komputer
 - (b.) ilmu alam
 - (c.) matematika
 - (d.) ilmu elektro
 - (e.) ilmu bintang
2. Bidang ini secara khusus mempelajari konteks matematis data dan informasi. Bidang ilmu yang terlahir dari informatika yang dimaksud adalah **HOTS**
 - (a.) ilmu informasi
 - (b.) ilmu komputer
 - (c.) informatika sosial
 - (d.) keamanan informasi
 - (e.) teori informasi

3. Saat ini di Indonesia pelajaran Informatika dipelajari sejak tingkatan pendidikan
- (a.) SD
 - (b.) SMP
 - (c.) SMA
 - (d.) S1
 - (e.) D3
4. Sejarah informatika dimulai dari penggunaan komputer yang makin berkembang sejak tahun
- (a.) 1930-an
 - (b.) 1940-an
 - (c.) 1950-an
 - (d.) 1960-an
 - (e.) 1970-an
5. Berikut ini perguruan tinggi yang pertama kali memperkenalkan informatika sebagai studi yang secara khusus mempelajari algoritma, struktur, perilaku, dan interaksi sistem komputasi baik yang sifatnya alami maupun buatan yaitu
- (a.) Universitas Gajah Mada
 - (b.) Universitas Stanford
 - (c.) Universitas Oxford
 - (d.) Universitas Edinburgh
 - (e.) Universitas Harvard

6. Universitas yang dimaksud pada soal no. 5 memperkenalkan jurusan informatika pada tahun

- (a.) 1990
- (b.) 1991
- (c.) 1992
- (d.) 1993
- (e.) 1994

7. Salah satu penggunaan informatika dalam bidang medis yaitu prosedur yang menggabungkan serangkaian gambar X-ray yang diambil dari berbagai sisi di sekitar tubuh seseorang. Hal ini dikenal dengan istilah **HOTS**

- (a.) CT (*Computed Tomography*) scan
- (b.) Radiografi CBCT (*Cone Beam Computed Tomography*) 3 Dimensi
- (c.) Radiografi Thoraks
- (d.) Radiografi sefalometri
- (e.) Radiografi Periapikal

8. Perangkat berikut yang akan Anda ingat ketika mendengar kata informatika adalah

- (a.) televisi
- (b.) telepon
- (c.) robot
- (d.) komputer
- (e.) telegraf

9. Bukan identik dengan pelajaran Informatika adalah
- (a.) menghitung
 - (b.) merancang perangkat keras
 - (c.) pemrograman
 - (d.) menggambar
 - (e.) merakit komputer
10. Berikut dampak positif pelajaran informatika bagi siswa yaitu
- (a.) siswa malas menggunakan komputer
 - (b.) siswa menjadi individualis
 - (c.) siswa hanya berinteraksi di dunia maya
 - (d.) siswa tidak tertarik main bersama teman-temannya
 - (e.) siswa dapat mengetahui seluk-beluk sistem komputer
11. Perangkat lunak dikenal dengan istilah
- (a.) *software*
 - (b.) *brainware*
 - (c.) *hardware*
 - (d.) *mallware*
 - (e.) *script*
12. Pada dasarnya teknik informatika merupakan turunan dari bidang
- (a.) elektronika
 - (b.) matematika komputer
 - (c.) fisika
 - (d.) MIPA
 - (e.) Kimia

13. Pengumpulan dan pengolahan data yang bertujuan untuk mengekstrak informasi penting pada data disebut
- (a) *data monitoring*
 - (b) *database*
 - (c) *artificial inteligen*
 - (d) *cryptography*
 - (e) *data mining*
14. Jika Anda menyukai informatika, sangat penting untuk peka terhadap
- (a) media sosial yang bermunculan
 - (b) sesama manusia
 - (c) perkembangan teknologi
 - (d) penggunaan *gadget* yang canggih
 - (e) para pemrogram
15. Tugas-tugas dan materi informatika melibatkan
- (a) pemetaan
 - (b) gambar dan angka
 - (c) hewan dan tumbuhan
 - (d) manusia dan mesin
 - (e) penghitungan dan angka
16. Sebuah istilah yang berhubungan dengan pikiran manusia yaitu
- (a) logika
 - (b) *coding*
 - (c) *artificial inteligen*
 - (d) algoritma
 - (e) *softcopy*

17. Orang yang membuat program komputer disebut
- (a) *coding*
 - (b) *programmer*
 - (c) *data scientist*
 - (d) *web developer*
 - (e) *computer hardware engineer*
18. Teknologi Informasi dalam bahasa Inggris dikenal dengan istilah
- (a) *informatic*
 - (b) *telecommunication*
 - (c) *information technology*
 - (d) *computer technology*
 - (e) *computer information*
19. Berikut contoh penggunaan informatika dalam dunia lalu lintas, yaitu
- (a) *zebra cross*
 - (b) jembatan penyeberangan
 - (c) trotoar
 - (d) rambu penunjuk arah
 - (e) lampu lalu lintas
20. Ilmu yang mempelajari mengenai kajian proses mengamankan dan melindungi data pada sistem komputer disebut
- (a) keamanan informasi
 - (b) Informatika sosial
 - (c) sistem informasi
 - (d) ilmu komputer
 - (e) ilmu informasi

Setiap Soal
Bernilai 6 poin.

B. Isilah dengan jawaban yang benar!

1. Informatika mencakup prinsip keilmuan perangkat keras, data, informasi, dan sistem komputasi yang mendasari pengembangan tersebut. Apa tujuan dari informatika? **HOTS**

2. Tuliskan sejarah singkat tentang informatika!

3. Dalam ruang lingkup informatika meliputi beberapa aspek. Sebutkan dan jelaskan!

4. Sebutkan macam-macam perangkat keras komputer!

5. Sebutkan contoh perangkat lunak atau *software*!

6. Sebutkan dampak positif informatika!

7. Sebutkan dan jelaskan beberapa kasus kriminalitas yang sering terjadi pada teknologi informasi!

8. Jelaskan tugas dari *programmer*!

9. Jelaskan macam aspek pada ilmu komputer dan teknik komputer!

10. Sebutkan contoh-contoh konten negatif pada informatika!

Nilai