

ใบงานที่ 3.1

เรื่องการตรวจหาข้อผิดพลาดจากการเขียนโปรแกรม

1. พิจารณาโปรแกรมที่กำหนดว่ามีข้อผิดพลาดหรือไม่
ถ้าพบข้อผิดพลาดให้แก้ไขให้ถูกต้อง

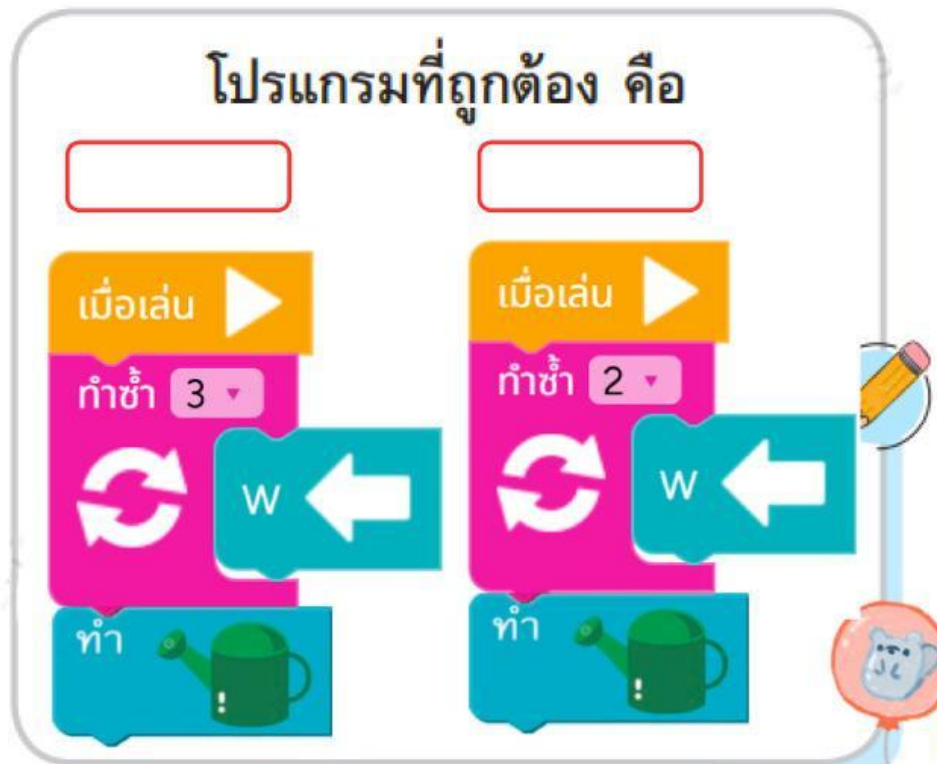
1)



จากโปรแกรมข้างต้น นักเรียนคิดว่า

- ☐ ถูกต้อง
- ☐ ผิดพลาด

โปรแกรมที่ถูกต้อง คือ





2)



เมื่อเรียกใช้งาน ▶

ทำซ้ำ 4 ▼

↻ W ←

ทำซ้ำ 4 ▼

↻ N ↑

N ↑

N ↑

N ↑

ทำ ทิ้งน้ำ

จากโปรแกรมข้างต้น นักเรียนคิดว่า

- ☐ ถูกต้อง
- ☐ ผิดพลาด

เมื่อเล่น ▶

ทำซ้ำ 2 ▼

↻ W ←

ทำซ้ำ 4 ▼

↻ N ↑

เก็บ

เมื่อเล่น ▶

ทำซ้ำ 3 ▼

↻ W ←

ทำซ้ำ 4 ▼

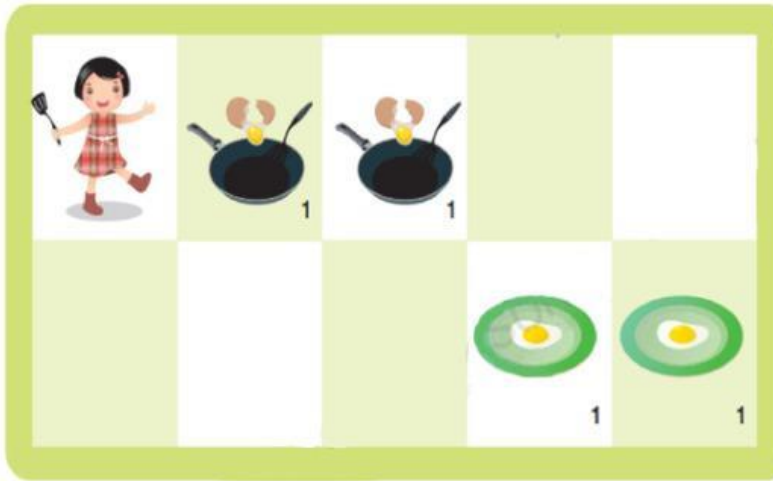
↻ N ↑

ทำ ทิ้งน้ำ

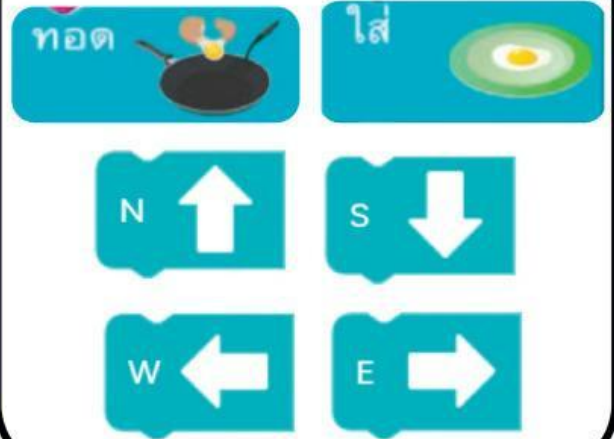


2. ตรวจสอบและเขียนข้อผิดพลาดของคำสั่งในโปรแกรมที่กำหนดแล้วแก้ไขให้ถูกต้อง

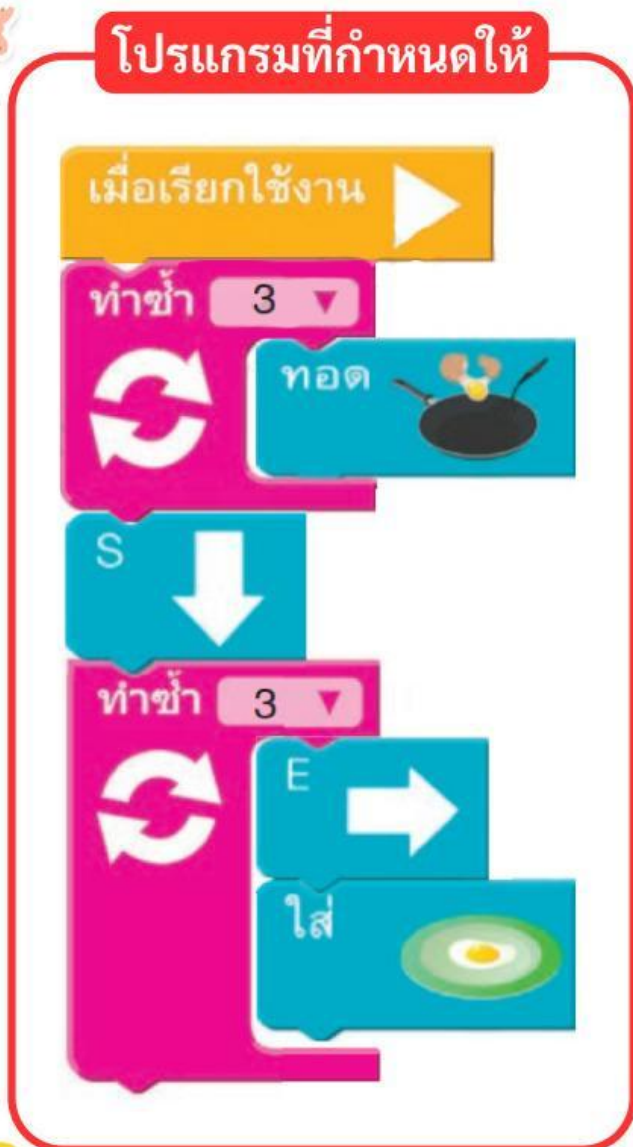
ภารกิจ : เด็กหญิงจะต้องเดินทางไปทอดไข่ดาวให้ครบตามจำนวนที่กำหนด
และนำไข่ที่ทอดไปใส่จานให้เรียบร้อย



บัตรคำสั่ง



โปรแกรมที่กำหนดให้



โปรแกรมที่ถูกต้องคือ

