

SCRATCH



แบบฝึกหัด 1.1 ให้นักเรียนโยงเส้นจับคู่ชื่อ สีให้ตรงกันและ
เติมความหมายของบล็อกคำสั่ง Scratch ต่อไปนี้



☐ การควบคุม



☐ เสียง



☐ เคลื่อนที่



☐ ตัวแปร



☐ รูปลักษณ์/การแสดงผล



☐ การตรวจจับ



☐ เหตุการณ์