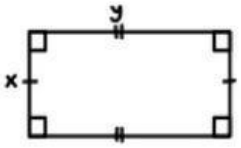
ชื่อ.....นามสกุล.....ห้อง.....เลขที่.....



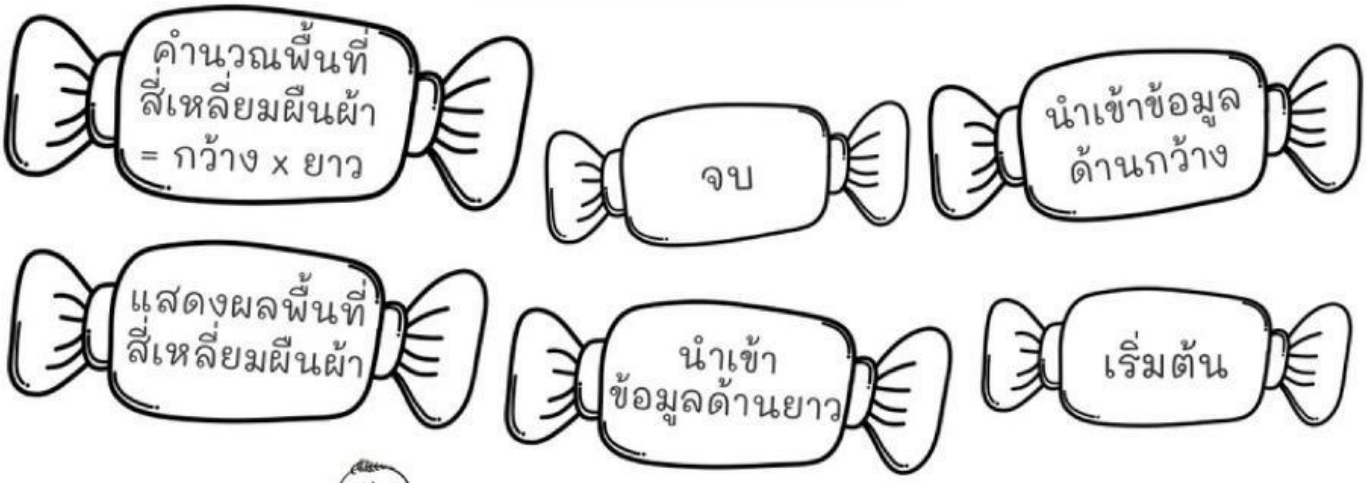
X × Y

สี่เหลี่ยมผืนผ้า

คำสั่ง ให้นักเรียนเรียงลำดับการเขียนอัลกอริทึ่ม รหัสจำลอง ภาษาธรรมชาติ วิธีการหาพื้นที่รูปสี่เหลี่ยมผืนผ้า โดยการลากหมายเลขที่อยู่ข้างล่างมาวางทับรหัสจำลองที่อยู่ด้านบน

สูตรการหาพื้นที่สี่เหลี่ยมพื้นผ้า

พื้นที่สี่เหลี่ยมผืนผ้า = กว้าง x ยาว



เรียงลำดับใหม่

1 2 3

4 5 6

LIVEWORKSHEETS

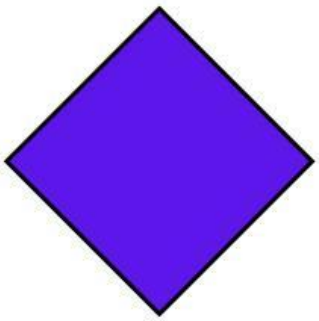
สัญลักษณ์ผังงาน

<u>คำสั่ง</u> ให้นักเรียนลากเส้นจับคู่สัญลักษณ์ และ ชื่อเรียกผังงานให้ตรงกัน

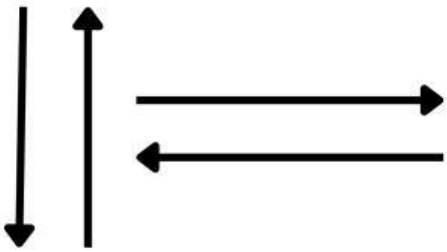
การปฏิบัติงาน

เริ่มต้นและจบ

ทิศทาง



การนำเข้าข้อมูล-ออก
แบบทั่วไป



การตัดสินใจ

LIVEWORKSHEETS

ตักน้ำใส่โอ่ง

<u>คำสั่ง</u> ให้นักเรียนลากเส้นเชื่อมโยงรหัสจำลองที่อยู่ทางซ้ายมือ ผังงานทางขวามือ ให้ถูกต้อง

รหัสจำลอง

เริ่มต้น

1. ตักน้ำใส่โอ่ง

2. ถ้าน้ำเต็มโอ่ง

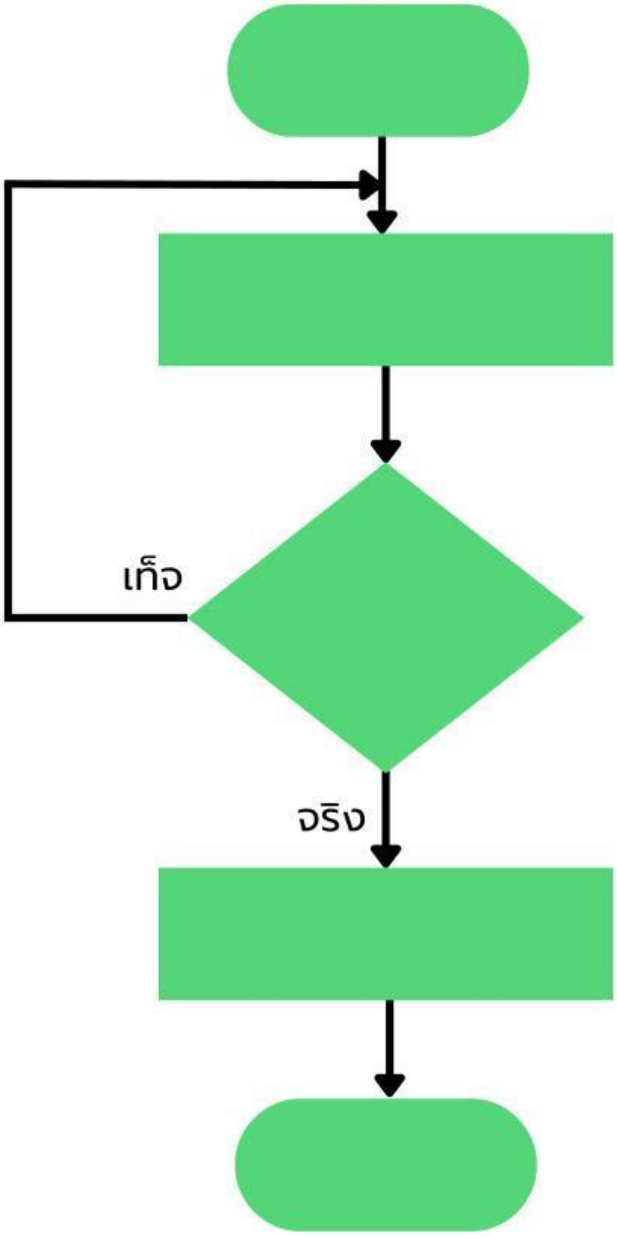
    2.1 หยุดตักน้ำ

ไม่เช่นนั้น

    2.2 กลับไปทำข้อ 1

จบ

ผังงาน



LIVEWORKSHEETS

หลักเกณฑ์

<u>คำชี้แจง</u> : ให้นักเรียนพิจารณาหลักเกณฑ์การตั้งชื่อตัวแปรโดยเลือกคำว่า ถูก หน้าข้อที่ถูกต้อง และ เลือกคำว่า ผิด หน้าข้อที่ไม่ถูกต้อง

1.....ตัวแปรต้องขึ้นต้นด้วยตัวอักษร A-Z , a-z หรือเครื่องหมาย _ (Underscore) เท่านั้น

2.....ควรตั้งตามตัวอักษรภาษาอังกฤษและภาษาไทยจะได้จำได้

3.....ตัวอักษรที่ตามมาของชื่อตัวแปรนั้นจะต้องเป็นตัวแปรต้องขึ้นต้นด้วยตัวอักษร A-Z , a-z หรือเครื่องหมาย _ (Underscore) หรือตัวเลข

4.....ห้ามเว้นช่องว่างภายในชื่อตัวแปร และห้ามใช้สัญลักษณ์พิเศษอื่นๆ เช่น ! @ # $ % ^ & * ( )

5.....ตั้งตามใจได้หมดที่ชอบ

6.....ควรสร้างตัวแปรโดยใส่หมายเลขไว้ตัวแรกจะได้รู้ลำดับที่

7.....การใช้อักษรตัวพิมพ์ใหญ่และอักษรตัวพิมพ์เล็กในการตั้งชื่อตัวแปรมีความแตกต่างกันในบางโปรแกรมจะถือว่าเป็นคนละตัวแปร เช่น Hello และ HELLO

8.....ห้ามตั้งชื่อตัวแปรตรงกับคำสงวน เช่น กลุ่มคำสั่งต่างในโปรแกรมและชนิดของตัวแปรต่างๆ เช่น printf if else for do while

9.....ควรเว้นวรรคตัวแปรถ้าตัวอักษรยาว

10.....หลีกเลี่ยงการตั้งชื่อตัวแปรที่ใช้ข้อความยาวเกินไป

LIVEWORKSHEETS

ตัวไหนผิด

<u>คำชี้แจง</u> : ให้นักเรียนพิจารณาตัวแปรข้อใดที่ตั้งชื่อได้ถูกต้องตามหลักเกณฑ์การตั้งชื่อตัวแปร โดยเลือกคำว่า ถูก บนข้อที่ถูกต้อง และ เลือกคำว่า ผิด บนข้อที่ไม่ถูกต้อง

1.name_f

6.son_1

2.31sur.na

7._b_like

3.of birth

8.class!

4.ant@99

9.city

5.Lane

10.X

LIVEWORKSHEETS