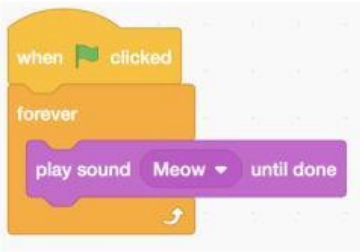
กิจกรรมที่ 4

สนุกกับเสียง

ชื่อ.....ชั้น.....เลขที่.....

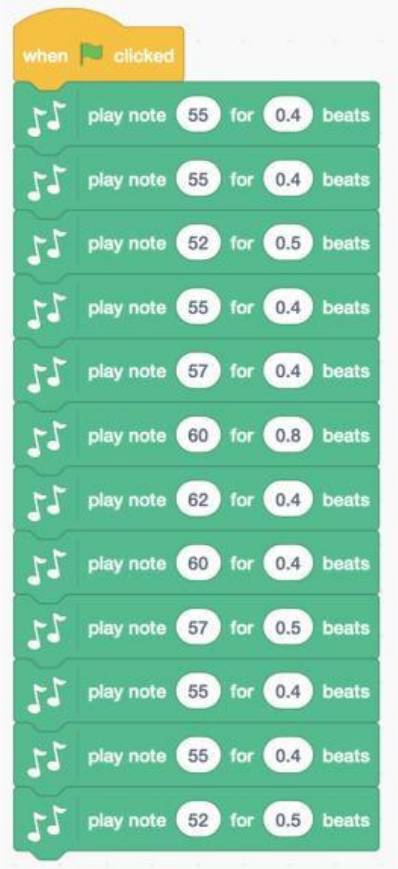
1.สร้างโปรเจ็กต์ใหม่ เขียนสคริปต์ให้ตัวละครแมวทั้ง 3 แบบ แล้วบันทึกผลลัพธ์

สคริปต์	ผลลัพธ์
1.1	
1.2 	

ข้อ 1.1 และ 1.2 ได้ผลลัพธ์แตกต่างกันอย่างไร

LIVEWORKSHEETS

เขียนสคริปต์ แล้วตอบคาถามต่อไปนี้



ผลลัพธ์ที่ได้ คือ เพลง

เขียนโน้ตดนตรีของท่อนเพลงดังกล่าว

ตารางแสดงเสียงดนตรีกับค่าตัวเลขในบล็อก

เสียงดนตรี	ค่าตัวเลขในบล็อก play note	เสียงดนตรี	ค่าตัวเลขในบล็อก play note
โด	48	โด (สูง)	60
เร	50	เร (สูง)	62
มี	52	มี (สูง)	64
ฟา	53	ฟา (สูง)	65
ซอล	55	ซอล (สูง)	67
ลา	57	ลา (สูง)	69
ที	59	ที (สูง)	71

LIVEWORKSHEETS