

E-LKPD

PELUANG

Anggota Kelompok:

- 1.
- 2.
- 3.
- 4.
- 5.



Tujuan Pembelajaran

Dapat memahami dan menentukan peluang kejadian dan frekuensi harapan.



Petunjuk Penggunaan E-LKPD

1. Bacalah E-LKPD ini dengan cermat.
2. Diskusikan E-LKPD ini dengan teman sekelompokmu.
3. Tanyakan pada guru apabila mengalami kesulitan atau belum jelas dalam mengerjakan E-LKPD.
4. Tuliskan jawaban pada E-LKPD.

Latihan Soal

1. Seorang siswa melempar sebuah koin sebanyak 100 kali dan mencatat hasilnya sebagai berikut:

- Muncul angka: 42 kali
- Muncul gambar: 58 kali

Berdasarkan data ini, tentukan peluang empirik munculnya:

- Angka (A)
- Gambar (G)
- Jika koin dilempar sekali lagi, apakah peluang munculnya angka masih sama? Jelaskan

Jawablah pertanyaan di atas:

a) $f(A) =$

$n =$

Peluang = $\frac{\boxed{}}{\boxed{}}$

b) $f(G) =$

$n =$

Peluang = $\frac{\boxed{}}{\boxed{}}$

c)

2. Sebuah dadu enam sisi (bernomor 1 hingga 6) dilempar satu kali. Tentukan peluang teoretik munculnya:

- A = Angka 4
- B = Angka ganjil
- C = Angka lebih dari 3

Jawablah pertanyaan di atas:

a) $n(A) =$

$n(S) =$

Peluang = $\frac{\boxed{}}{\boxed{}}$

b) $n(B) =$

$n(S) =$

Peluang = $\frac{\boxed{}}{\boxed{}}$

c) $n(C) =$

$n(S) =$

Peluang = $\frac{\boxed{}}{\boxed{}}$

3. Sebuah dadu enam sisi (1, 2, 3, 4, 5, 6) dilempar sebanyak 120 kali. Berapa frekuensi harapan munculnya angka 4

Jawablah pertanyaan di atas:

Dik:

Dadu memiliki 6 sisi, sehingga peluang muncul angka 4 adalah $\frac{\square}{\square}$

Banyak percobaan = $\square$

Dit: Frekuensi harapan munculnya angka 4?

Jawab:

$$\frac{\square}{\square} \times \square =$$

Sehingga didapatkan frekuensi harapan munculnya angka 4 yaitu