

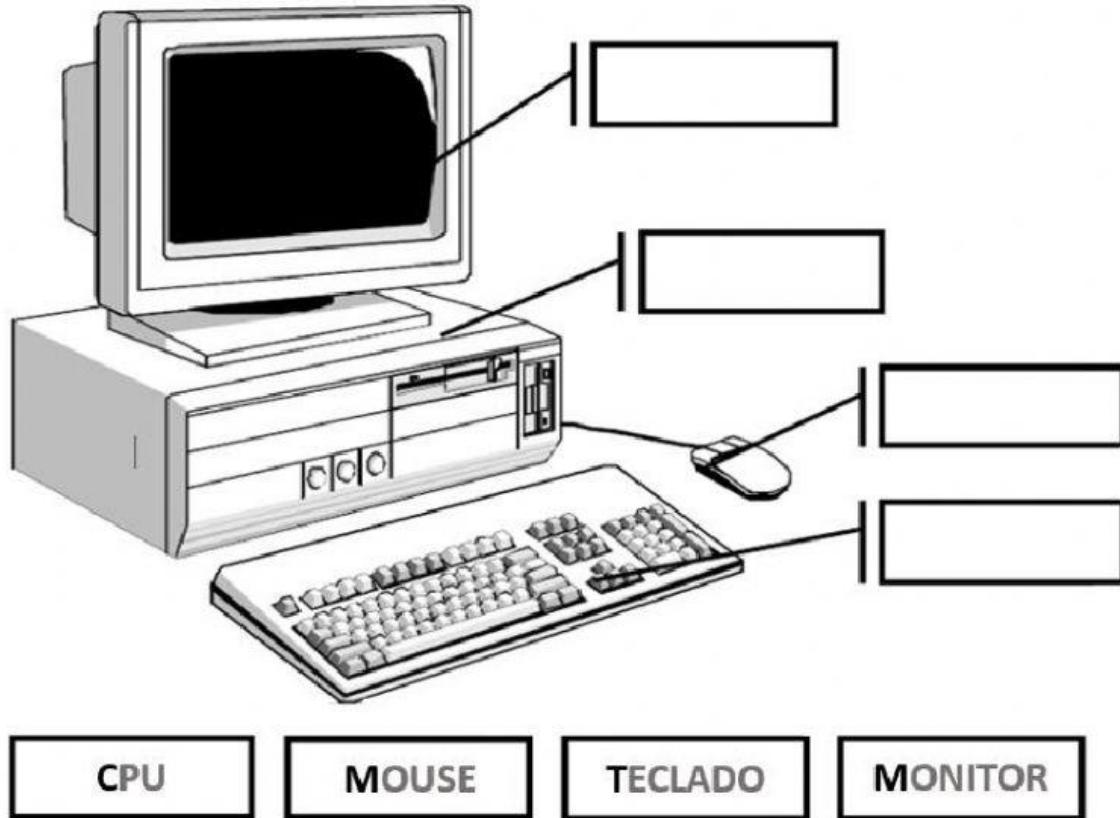


Estudante: \_\_\_\_\_ 1º Ano \_\_\_\_\_

Planejamento Semanal (2)  
Componente curricular: Informática  
Professora: Sandra

## Aula 1

**1. ARRASTE OS NOMES DAS PARTES DO COMPUTADOR ATÉ AS CAIXAS.**



**2. OBSERVE AS IMAGENS E LIGUE AOS NOMES.**



**NOTEBOOK/LAPTOP**

**TECLADO**

**DESKTOP**



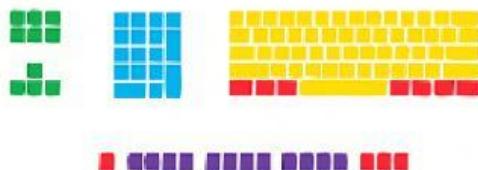
Estudante: \_\_\_\_\_ 1º Ano \_\_\_\_\_

Planejamento Semanal (2)  
Componente curricular: Informática  
Professora: Sandra

## Aula 2

### 1. ARRASTE AS PARTES E MONTE DE ACORDO COM O NOME.

#### TECLADO



#### MONITOR



### 2. TECLE A SUA IDADE NO TECLADO NUMÉRICO.



### 3. SUGESTÃO JOGO ONLINE: <https://br.ixl.com/math/1-ano/aprenda-a-contar-ate-10> (É POSSÍVEL ACESSAR PELO CELULAR)

ASSINALE UMA DAS OPÇÕES:

- (  ) TIVE ACESSO AO JOGO  
(  ) NÃO TIVE ACESSO