

Desarrollo de Software y Programación

Actividad 1: Opción múltiple

¿Qué es un bug en programación?

- a) Un tipo de software
- b) Un error en el código
- c) Una herramienta para programar
- d) Ninguna de las anteriores

Actividad 2: Rellena los espacios

1. Un _____ contiene instrucciones para la computadora.
2. HTML se usa para crear _____ web.
3. El ciclo de vida del software incluye diseño, desarrollo y _____.
4. Un lenguaje muy usado en ciencia de datos es _____.

Actividad 3: Une con flechas

Python

Java

HTML

Código

Ciencia de datos

Aplicaciones móviles

Páginas web

Instrucciones para computadoras

Actividad 4: Ciclo de desarrollo (Sí o No)

Análisis de requisitos

Programar sin plan

Diseño de software

Ignorar errores