

# Desarrollo de Software y Programación

## Actividad 1: Opción múltiple

### ¿Qué es un bug en programación?

- a) Un tipo de software
- b) Un error en el código
- c) Una herramienta para programar
- d) Ninguna de las anteriores

## Actividad 2: Rellena los espacios

1. Un \_\_\_\_\_ contiene instrucciones para la computadora.
2. HTML se usa para crear \_\_\_\_\_ web.
3. El ciclo de vida del software incluye diseño, desarrollo y \_\_\_\_\_.
4. Un lenguaje muy usado en ciencia de datos es \_\_\_\_\_.

## Actividad 3: Une con flechas

Python	Ciencia de datos
Java	Aplicaciones móviles
HTML	Páginas web
Código	Instrucciones para computadoras

## Actividad 4: Ciclo de desarrollo (Sí o No)

- Análisis de requisitos
- Programar sin plan
- Diseño de software
- Ignorar errores