

# Inteligencia Artificial y Aprendizaje Automático

## Actividad de Opción múltiple

### ¿Qué es el aprendizaje automático?

- a) Un lenguaje de programación
- b) Un tipo de inteligencia humana
- c) Un método donde las máquinas aprenden de datos
- d) Ninguna de las anteriores

## Actividad de Rellena los espacios

1. Una \_\_\_\_\_ permite a las máquinas aprender de la experiencia.
2. Las redes \_\_\_\_\_ imitan el cerebro humano.
3. Un \_\_\_\_\_ analiza patrones para tomar decisiones.
4. El aprendizaje \_\_\_\_\_ necesita datos etiquetados.

**Red Neural** - **Redes Neurales** - **Modelo** - **Supervisado**

## Actividad de Une con flechas

Algoritmo	Conjunto de pasos lógicos
Red neuronal	Inspirada en el cerebro humano
Datos	Información para entrenar modelos
Inteligencia Artificial	Capacidad de las máquinas para razonar

## Actividad de Clasifica como verdadera o falsa

- a) El aprendizaje automático no necesita datos ( )
- b) Las máquinas pueden mejorar con experiencia ( )
- c) Los humanos no pueden usar IA ( )
- d) La IA se usa solo en videojuegos ( )