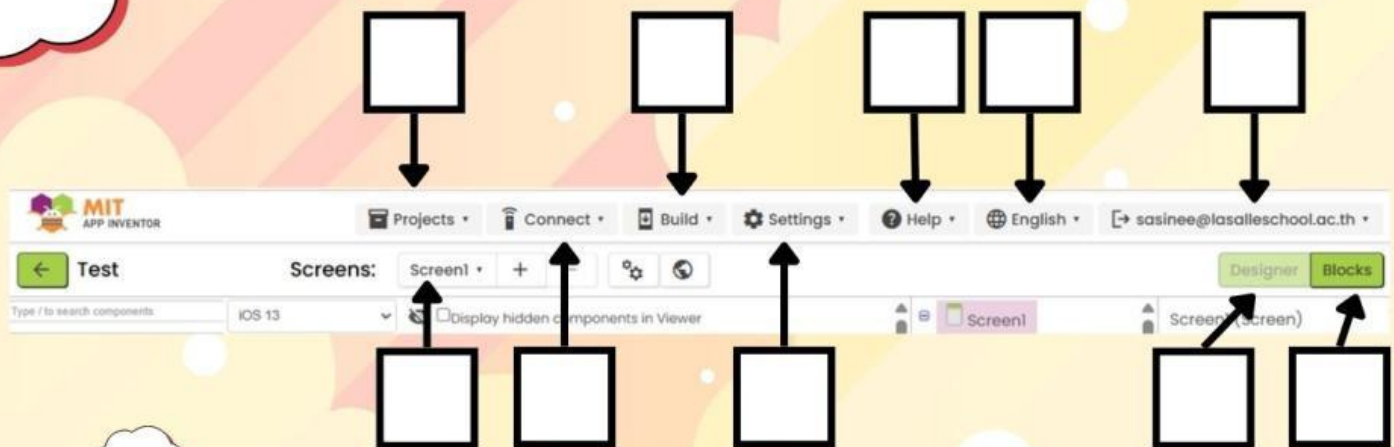


ชื่อ.....ชั้น.....เลขที่.....

ให้นักเรียน ลากตัวเลขที่มีความหมายถูกต้องมาใส่ในช่องว่าง ให้ถูกต้อง



1

เมนูจัดการเกี่ยวกับโปรเจ็ค

2

ปุ่มเลือกการแสดงผลเพื่อทดสอบโปรแกรม

3

ปุ่ม Package แอปพลิเคชันเพื่อนำไปใช้งานจริง

4

ปุ่มตั้งค่าโปรแกรมแอป

5

ปุ่มแสดงหน้าต่างช่วยเหลือ

6

ปุ่มเปลี่ยนภาษา

7

E-mail ของผู้ใช้

8

ปุ่ม Designer

9

ปุ่ม Block

10

ปุ่ม เพิ่มหน้าต่าง

