

Prueba corta # 1



I Serie

Instrucciones: completa el mapa de los pasos que hay que lograr para alcanzar la alfabetización digital colocándolos en el lugar correcta. Para ello deberás tomar cada paso y llevarlo a su lugar correcto.

**¿Cómo lograr la alfabetización digital?**



  
Utilizando de forma responsable

  
Accediendo a información relevante

  
Comprendiendo los medios de comunicación

  
Sintetizando ideas

  
Interactuando

## II Serie

Instrucciones: lee cada definición relacionada a las leyes de la alfabetización y selecciona la respuesta correcta.

1. Cada ciudadano es un creador de información o conocimiento y tiene un mensaje. Todas las personas deben estar facultadas para acceder a nueva información y expresarse libremente.
2. La información, la comunicación, las bibliotecas, los medios de comunicación, la tecnología, la Internet y otras fuentes de información pertenecen a la misma categoría de tipo de información. Ninguna es más relevante que la otra ni debe ser tratada como tal.
3. La información, el conocimiento y los mensajes no siempre están exentos de valores o prejuicios. Cualquier conceptualización, uso y aplicación de alfabetización digital debe presentar este hecho de manera transparente y comprensible para todos los ciudadanos.
4. Todo ciudadano desea conocer y comprender información, conocimientos y mensajes nuevos, así como comunicarse, y sus derechos nunca deben ser comprometidos.
5. La alfabetización digital es un proceso dinámico de experiencias vividas. Se considera completa cuando incluye conocimientos, habilidades y actitudes, cuando abarca el acceso, la evaluación, el uso, la producción y la comunicación de información, de contenido mediático y tecnológico.

### III Serie

Instrucciones: relaciona cada sigla con su nombre y con su definición uniéndolas con líneas.

**TAP**

Tecnologías de información y comunicación

Son herramientas digitales que permiten la creación, almacenamiento, gestión y transmisión de información.

**TAC**

Tecnologías de aprendizaje y conocimiento

Son aquellas que aportan herramientas de trabajo específicas para cada profesional según su disciplina.

**TIC**

Tecnologías de apoyo profesional

Son herramientas informáticas dirigidas especialmente para potenciar el aprendizaje y la generación de conocimiento.

### IV Serie

Instrucciones: lee los siguientes enunciados e identifica si son falsos o verdaderos colocando un cheque en la casilla correcta.

1. La plataforma de Wakelet permite diseñar espacios de trabajo colaborativo en los que se genera una discusión y debate de forma escrita bajo parámetros definidos.
2. Una buena estrategia para motivar a los estudiantes es la creación de actividades de comprobación de lecturas o activación de presaberes en plataformas como Wordwall, Quizizz, Tomi Digital.
3. La plataforma Baamboolez solamente permite configurar actividades individuales a manera de evaluaciones sumativas generando un reporte detallado del rendimiento de cada estudiante.
4. Sandbox es una plataforma que permite llevar a cabo debates, conversatorios o discusiones de forma escrita mejorando las habilidades de redacción, ortografía y construcción coherente de ideas.
5. Algunas plataformas que permiten que los alumnos graben audios o videos para comprobar aprendizajes pueden ser: Whatsapp, Canva y Sandbox.

| V | F |
|---|---|
|   |   |
|   |   |
|   |   |
|   |   |
|   |   |
|   |   |

