



แบบทดสอบกลางภาคเรียน ภาคเรียนที่ โรงเรียนเชียงคาน
วิชา วิทยาการคำนวณ รหัส ว 21103 ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1

คำชี้แจง

ข้อสอบมี 2 ตอน

ตอนที่ 1 แบบปรนัยเลือกตอบ จำนวน 30 ข้อ

ตอนที่ 2 แบบแสดงวิธีทำ

จำนวน 3 ข้อ

เวลา 1 ชั่วโมง

คะแนนเต็ม 20 คะแนน

ตอนที่ 1 แบบปรนัยเลือกตอบ (ข้อละ 1 คะแนน รวม 20 คะแนน)

ตัวชี้วัด ว 4.2 ม.1/1 ออกแบบอัลกอริทึมที่ใช้ แนวคิดเชิงนามธรรมเพื่อ
แก้ปัญหาหรืออธิบายการทำงานที่พบในชีวิตจริง

ตารางรายการค่าผ่านทาง

ตารางรายการอาหาร

รายการ	ประเภท	ราคา(บาท)
สลัดผัก	อาหาร	20
ทับทิมกรอบ	ของหวาน	20
น้ำมะนาวปั่น	เครื่องดื่ม	25
ชาเย็น	เครื่องดื่ม	15

ยานพาหนะ	ประเภท	ค่าผ่านทาง (บาท)/คัน
รถจักรยาน	1 ล้อ	20
รถจักรยาน	1 ล้อ	30
รถยนต์	4 ล้อ	40
รถบรรทุก	6 ล้อ	50

1. ข้อมูลใด ที่สอดคล้องกับตาราง

ก. ราคาอาหารแต่ละรายการ ข. จำนวนเพื่อนในห้องทั้งหมด

ค. ชื่อเพื่อนที่ไปทานอาหารด้วย ง. จำนวนเพื่อนที่ไปทานอาหารด้วย

2. ต่าย อร์ทัย สั่งสลัดผักกับมะนาวปั่น ไม่ พงศธร สั่งทับทิมกรอบ
กับชา

ข้อใด คือ ข้อมูลจำเป็น ในการคิดราคาอาหารของแม่ค้า

ก. ประเภทอาหาร ,ราคาอาหาร

ข. ประเภทอาหาร,การตัดสินใจซื้ออาหาร

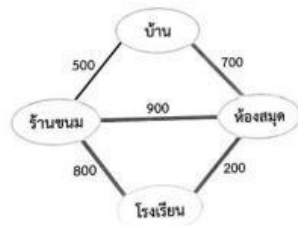
ค. ราคาอาหารแต่ละอย่าง ,การตัดสินใจซื้ออาหาร

ง. ชื่อเพื่อนที่ไปทานอาหารด้วย และ การตัดสินใจซื้ออาหาร

3. จากแผนภาพตอบคำถามข้อ 3-5 จากโรงเรียนกลับบ้านระยะทาง
สั้นที่สุดคือเท่าใด

ก. 800 ข. 900

ค. 1,000 ง. 1,100



4. ข้อใดคือระยะทางที่สั้นที่สุด

ก. โรงเรียน ร้านขนม บ้าน

ข. โรงเรียน ห้องสมุด ร้านขนม บ้าน

ค. โรงเรียน ห้องสมุด บ้าน

ง. โรงเรียน ร้านขนม ห้องสมุด บ้าน

5. ข้อใดคือระยะทางที่ยาวที่สุด

ก. โรงเรียน ร้านขนม บ้าน ข. โรงเรียน ห้องสมุด ร้านขนม บ้าน

ค. โรงเรียน ร้านขนม ห้องสมุด บ้าน ง. โรงเรียน ห้องสมุด บ้าน

6. ข้อมูลใด ที่สอดคล้องกับตาราง

ก. ค่าผ่านทาง(บาท)/คัน ข. จำนวนยานพาหนะที่ผ่านทาง

ค. ยี่ห้อยานพาหนะที่ผ่านทาง ง. จำนวนคนที่นั่งในรถ

7. ข้อใด คือ ข้อมูลจำเป็น ในการคิดค่าผ่าน

ก. ประเภทยานพาหนะ และ ราคาค่าผ่านทาง

ข. ประเภทยานพาหนะ และ การตัดสินใจเลือกกร

ค. ราคายานพาหนะ และ ราคาค่าผ่านทาง

ง. จำนวนคนบนรถ และ การตัดสินใจเลือกกร

8. จากภาพ ข้อใดคือลักษณะเฉพาะ

ก. หมี่แพนดามีขอบดำดำ ข. หมี่แพนดากินใบไม้

ค. ดอกกุหลาบมีสี ง. ดอกกุหลาบมีก้าน

9. จากภาพข้อใดคือลักษณะทั่วไป

ก. สุนัขหูตั้ง ข. หมี่แพนดากินใบไม้

ค. หมี่แพนดามีขอบดำดำ ง. หมูมีลำตัวสีชมพู หางม้วน

10. ลักษณะเฉพาะของหมี่แพนดาคืออะไร

ก. กินใบไม้ ข. มีจมูกใหญ่ รูปร่างรี

ค. ขอบดำดำ ง. มีขน

11. ลักษณะเฉพาะของงู คืออะไร

ก. เลื้อยได้ ข. มีลิ้นแฉก

ค. มีสีเขียว ง. มีลวดลายสวยงาม

12. ข้อใด คือ แนวคิดเชิงนามธรรม

- ก. แนวคิดที่เป็นเพียงชื่อเรียก ข. แนวคิดที่บอกจุดเด่นจุดด้อย
ค. แนวคิดที่สามารถจินตนาการ ง. แนวคิดเพื่อแยกลักษณะของสิ่งต่างๆ

13. ข้อใด คือ แนวคิดเชิงนามธรรมของรูปสี่เหลี่ยมมุมฉาก

- ก. มีด้าน 2 ด้าน มุมฉาก 2 ด้าน ข. มีด้าน 3 ด้าน มุมฉาก 3 ด้าน
ค. มีด้าน 4 ด้าน มุมฉาก 4 ด้าน ง. มีด้าน 5 ด้าน มุมฉาก 5 ด้าน

14. ข้อใด คือ แนวคิดเชิงนามธรรมของทรงกระบอก

- ก. มีฐานสองฐานเป็นรูปวงกลม ข. ฐานสองฐานเป็นรูปสี่เหลี่ยม
ค. ฐานสองฐานเป็นรูปสามเหลี่ยม ง. ฐานสองฐานเป็นรูปห้าเหลี่ยม

15. ข้อใด คือ แนวคิดเชิงนามธรรมของรูปพีระมิด

- ก. มีหน้าข้างเป็นรูปแปดเหลี่ยม ข. มีหน้าข้างเป็นรูปห้าเหลี่ยม
ค. มีหน้าข้างเป็นรูปสี่เหลี่ยม ง. มีหน้าข้างเป็นรูปสามเหลี่ยม

ตัวชี้วัด ว 4.2 ม.1/2 ออกแบบและเขียน

โปรแกรมอย่างง่าย เพื่อแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์หรือวิทยาศาสตร์

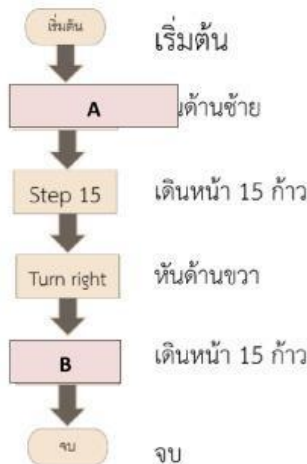
16. จากภาพ ควรเติมคำว่าอะไร

- ก. เริ่มต้น
ข. จบ
ค. STEP 15
ง. เวลาร้อยกว่า 4



17. จากภาพ A ควรเติมคำว่าอะไร

- ก. เริ่มต้น
ข. จบ
ค. Turn left
ง. Step 15



18. จากภาพ B ควรเติมคำว่าอะไร

- ก. เริ่มต้น
ข. จบ
ค. Turn left
ง. Step 15

19. อัลกอริทึม(Algorithm) คือการทำงานอย่างไร

- ก. ช่วยทำงานราบรื่น ข. ช่วยให้ทำงานที่สวยงาม
ค. ช่วยให้ทำงานสะดวกสบาย ง. ช่วยแก้ปัญหาตามลำดับ

20. รหัสล้าลอง คำสั่ง Step 15 แปลว่าอะไร

- ก. เริ่มต้น ข. จบ
ค. เดินหน้า 15 ก้าว ง. หันหน้าไปทางสะพาน

21. รหัสล้าลอง คำสั่ง turn left หมายถึงข้อใด

- ก. เริ่มต้น ข. หันไปทางซ้าย
ค. เดินหน้า 15 ก้าว ง. หันหน้าไปทางสะพาน

22. รหัสล้าลอง คำสั่ง turn right หมายถึงข้อใด

- ก. เริ่มต้น ข. หันไปทางขวา
ค. เดินหน้า 15 ก้าว ง. หันหน้าไปทางสะพาน

23. รหัสล้าลอง คำสั่ง turn 90 หมายถึงข้อใด

- ก. หันไปทางขวา 90 องศา ข. ถอยหลัง 15 ก้าว
ค. เดินหน้า 15 ก้าว ง. หันไปทางซ้าย 90 องศา

24. จาก code ตัวอย่าง จะมีการเดินหน้ากี่ครั้ง

Step 15

Turn right

- ก. 15 ข. 16
ค. 17 ง. 18

25. จาก code ตัวอย่าง จะหันทำมุมกี่องศา

Step 15

Turn 50

- ก. 15 ข. 50
ค. 55 ง. 60

26. จงเรียงการการจำลองความคิดด้วยรหัสจำลอง ต่อไปนี้
S ทานอาหารเข้า A เริ่มต้น T ตื่นนอน W อาบน้ำแต่งตัว
E ไปโรงเรียน D จบ

- ก. SATWED ข. WEDSAT
ค. ATWSED ง. DSATWE

27. จงเรียงการการจำลองความคิดด้วยรหัสจำลอง ต่อไปนี้
S เริ่มต้น A เตรียมนม T ใส่ไข่มุก W ใส่แก้ว
E ต้ม D จบ

- ก. SATWED ข. WEDSAT
ค. ATWSED ง. DSATWE

28. ผังงานมีประโยชน์อย่างไร

- ก. ช่วยให้วาดรูปสวย ข. ช่วยให้เข้าใจการใช้รูปทรง
ค. ช่วยให้เกิดไอเดีย ง. ช่วยให้ลำดับความคิดเป็นขั้นตอน

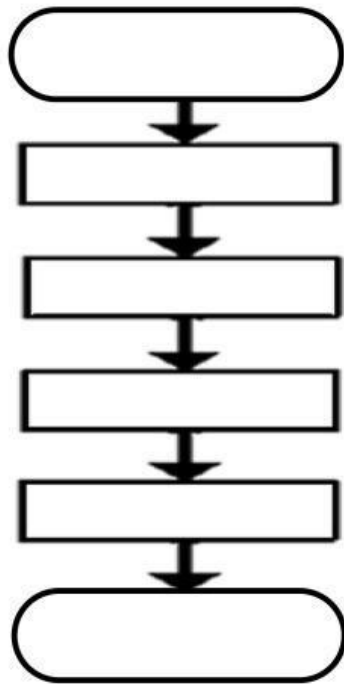
29. ผังงานระบบมีลักษณะเป็นแบบใด

- ก. คำอธิบายในภาพควรสั้น ข. ผังแสดงการทำงานภายในระบบ

30. ความหมายของผังงานคือข้อใด

- ก. เป็นที่จัดเก็บโปรแกรม ข. ใช้เป็นแค่รูปสี่เหลี่ยมผืนผ้า
ค. สัญลักษณ์ใช้แทนคำพูดในอัลกอริทึม ง. รูปภาพในอัลกอริทึม

ผังงานการส่ง E-mail (Flowchart)
(ข้อละ 5 คะแนน รวม 5 คะแนน)



เริ่มต้น

จบ

เขียน E-mail

ส่ง E-mail

เข้าสู่ระบบ E-mail

กรอกที่อยู่ E-mail