CUESTIONARIO DE JUEGOS DIDÁCTICOS PARA QUINTO GRADO E.G.B

DOCENTE: LIC. YULISA BRAVO MONTOYA

Aprende Jugando: Descubre el Conocimiento con Juegos Didácticos

Descripción:

Este cuestionario está diseñado para que los estudiantes de quinto grado refuercen sus conocimientos en diferentes áreas a través de juegos didácticos que promuevan la creatividad, el pensamiento lógico y el trabajo colaborativo. Se presentan preguntas y actividades lúdicas con temáticas de matemáticas, lenguaje, ciencias naturales y valores.

1. Opción múltiple

¿ Seleccione la respuesta correcta ¿Qué es un juego didáctico?

a) Solo un juego para pasar el tiempo

b) Un juego que sirve para enseñar y aprender

c) Un deporte de competencia

d) Un juego que se juega en la computadora

2. Lee cada afirmación y marca si es verdadera o falsa.

a) Los juegos didácticos ayudan a que los niños aprendan mejor.

Verdadero

Falso

b) Solo se puede jugar en la clase de Educación Física.

Verdadero

Falso

LIVEWORKSHEETS

3. Escribe la palabra correcta en cada espacio.

Los juegos didácticos promueven el _____ significativo.

A través de juegos se puede reforzar el trabajo en _____ .

El _____ es parte del proceso de aprendizaje lúdico.

equipo	*reto*	*aprendizaje*

4. Unir con línea (área curricular y juego sugerido)

Une el área con el tipo de juego didáctico ideal.

• Matemáticas	• Lotería de sinónimos y antónimo
• Lengua	• Ruleta de los estados de la materia
• Ciencias	• Juego del respeto y la empatía
• Valores	• Bingo de multiplicación

LIVEWORKSHEETS

5. Sopa de letras (palabras clave sobre juegos didácticos)

Encuentra estas palabras escondidas:

APRENDER	JUGAR	EQUIPO	CREATIVO	RETO

A	P	R	E	N	D	E	R	Y	C
F	J	P	L	E	Ñ	U	I	Q	R
B	U	I	M	Q	E	M	T	Z	E
H	G	T	I	U	V	M	A	L	A
I	A	E	X	I	R	I	B	C	T
K	R	S	A	P	A	S	E	O	I
L	O	E	R	O	W	U	Y	D	V
O	R	E	T	O	S	S	I	A	O

6. Arrastra las palabras al recuadro que corresponde según su beneficio principal.

Dominó de fracciones	*Lotería de palabras*	*Rompecabezas*	*Juego de roles*

Beneficio Principal	**Juego Asociado**
Mejora del trabajo en equipo	
Fortalece la memoria visual	
Estimula comprensión lectora	
Desarrolla pensamiento lógico	

LIVEWORKSHEETS

9. Unir con línea (material y su uso en el aula)

• Tableros de preguntas	• Para repasar contenidos
• Cartas ilustradas	• Para reforzar vocabulario
• Tarjetas de colores	• Para clasificaciones y secuencias
• Dados numéricos	• Para juegos matemáticos

10. Opción múltiple

¿Por qué es importante incluir juegos didácticos en clase?

a) Porque el docente no tiene más actividades

b) Porque los estudiantes deben competir siempre

c) Porque fomentan un aprendizaje significativo y divertido

d) Porque no se necesita estudiar

LIVEWORKSHEETS