

# CUESTIONARIO DE JUEGOS DIDÁCTICOS PARA QUINTO GRADO E.G.B

DOCENTE: LIC. YULISA BRAVO MONTOYA

**Aprende Jugando: Descubre el Conocimiento con Juegos Didácticos**

## Descripción:

Este cuestionario está diseñado para que los estudiantes de quinto grado refuerzen sus conocimientos en diferentes áreas a través de juegos didácticos que promuevan la creatividad, el pensamiento lógico y el trabajo colaborativo. Se presentan preguntas y actividades lúdicas con temáticas de matemáticas, lenguaje, ciencias naturales y valores.

### 1. Opción múltiple

**¿ Seleccione la respuesta correcta ¿Qué es un juego didáctico?**

- a) Solo un juego para pasar el tiempo
- b) Un juego que sirve para enseñar y aprender
- c) Un deporte de competencia
- d) Un juego que se juega en la computadora

### 2. Lee cada afirmación y marca si es verdadera o falsa.

**a) Los juegos didácticos ayudan a que los niños aprendan mejor.**

Verdadero

Falso

**b) Solo se puede jugar en la clase de Educación Física.**

Verdadero

Falso

**3. Escribe la palabra correcta en cada espacio.**

Los juegos didácticos promueven el \_\_\_\_\_ significativo.

A través de juegos se puede reforzar el trabajo en \_\_\_\_\_ .

El \_\_\_\_\_ es parte del proceso de aprendizaje lúdico.

*equipo*

*reto*

*aprendizaje*

**4. Unir con línea (área curricular y juego sugerido)**

**Une el área con el tipo de juego didáctico ideal.**

- |               |                                       |
|---------------|---------------------------------------|
| • Matemáticas | • Lotería de sinónimos y antónimo     |
| • Lengua      | • Ruleta de los estados de la materia |
| • Ciencias    | • Juego del respeto y la empatía      |
| • Valores     | • Bingo de multiplicación             |

## 5. Sopa de letras (palabras clave sobre juegos didácticos)

Encuentra estas palabras escondidas:

APRENDER	JUGAR	EQUIPO	CREATIVO	RETO
----------	-------	--------	----------	------

A	P	R	E	N	D	E	R	Y	C
F	J	P	L	E	Ñ	U	I	Q	R
B	U	I	M	Q	E	M	T	Z	E
H	G	T	I	U	V	M	A	L	A
I	A	E	X	I	R	I	B	C	T
K	R	S	A	P	A	S	E	O	I
L	O	E	R	O	W	U	Y	D	V
O	R	E	T	O	S	S	I	A	O

## 6. Arrastra las palabras al recuadro que corresponde según su beneficio principal.

*Dominó de fracciones*

*Lotería de palabras*

*Rompecabezas*

*Juego de roles*

Beneficio Principal	Juego Asociado
Mejora del trabajo en equipo	
Fortalece la memoria visual	
Estimula comprensión lectora	
Desarrolla pensamiento lógico	

## **9. Unir con línea (material y su uso en el aula)**

- Tableros de preguntas
- Para repasar contenidos
- Cartas ilustradas
- Para reforzar vocabulario
- Tarjetas de colores
- Para clasificaciones y secuencias
- Dados numéricos
- Para juegos matemáticos

## **10. Opción múltiple**

**¿Por qué es importante incluir juegos didácticos en clase?**

- a) Porque el docente no tiene más actividades
- b) Porque los estudiantes deben competir siempre
- c) Porque fomentan un aprendizaje significativo y divertido
- d) Porque no se necesita estudiar