

INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN

Actividad 1: Opción múltiple

¿Qué es un algoritmo en programación?

- a) Un programa que controla internet
- b) Una lista de pasos para resolver un problema
- c) Un lenguaje de computadora
- d) Ninguna de las anteriores

Actividad 2: Rellena los espacios

Completa las oraciones con las palabras correctas:

1. El lenguaje de programación más usado para crear páginas web es _____.
2. Un _____ es un error en el código.
3. Python es un lenguaje muy usado por su _____.
4. Un _____ es quien escribe el código.

Simplicidad Condición Programador Variable PseInt Bug Python JavaScript

Actividad 3: Une con flechas

Relaciona el concepto con su definición:

Variable	Permite tomar decisiones en el programa
Código fuente	Traducir código a lenguaje de máquina
Compilar	Instrucciones escritas por el programador
Condición	Espacio donde se guarda un dato

Actividad 4: Arrastrar y soltar

Arrastra el lenguaje al tipo de uso que tiene:

Inteligencia Artificial
Estructura de páginas web
Aplicaciones móviles
Programación para principiantes

Variable Java C++ PseInt Python Scratch HTML