

INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN

🧠 Actividad 1: Opción múltiple

¿Qué es un algoritmo en programación?

- a) Un programa que controla internet
- b) Una lista de pasos para resolver un problema
- c) Un lenguaje de computadora
- d) Ninguna de las anteriores

✍ Actividad 2: Rellena los espacios

Completa las oraciones con las palabras correctas:

1. El lenguaje de programación más usado para crear páginas web es _____.
2. Un _____ es un error en el código.
3. Python es un lenguaje muy usado por su _____.
4. Un _____ es quien escribe el código.

Simplicidad Condición Programador Variable PseInt Bug Python JavaScript

🔗 Actividad 3: Une con flechas

Relaciona el concepto con su definición:

Variable

Permite tomar decisiones en el programa

Código fuente

Traducir código a lenguaje de máquina

Compilar

Instrucciones escritas por el programador

Condición

Espacio donde se guarda un dato

✳️ Actividad 4: Arrastrar y soltar

Arrastra el lenguaje al tipo de uso que tiene:

Inteligencia Artificial

Estructura de páginas web

Aplicaciones móviles

Programación para principiantes

Variable Java C++ PseInt Python Scratch HTML