



ภาษาธรรมชาติ



คำชี้แจง : ให้นักเรียนออกแบบขั้นตอนการทำงานของโปรแกรม
โดยเขียนในรูปแบบภาษาธรรมชาติตามโจทย์ที่กำหนดให้

การคำนวณการบวกเลข 2 จำนวน

1. เริ่มต้น

2.....

3.....

4.....

5.....

6.จบการทำงาน

การรับค่าชื่อ และแสดงผล “สวัสดี” และตามด้วยชื่อที่กรอก

.....

.....

.....

.....

.....

การคำนวณหาพื้นที่ 4 เหลี่ยม

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

การรับค่าชื่อสัตว์เลี้ยง ค่าใช้จ่ายรักษา และแสดงผล ชื่อสัตว์เลี้ยงและค่าใช้จ่าย

.....

.....

.....

.....

.....

ชื่อ นามสกุล.....ชั้น.....เลขที่.....



รหัสจำลอง



คำชี้แจง : ให้นักเรียนออกแบบขั้นตอนการทำงานของโปรแกรม โดยเขียนในรูปแบบรหัสจำลองตามโจทย์ที่กำหนดให้

การคำนวณการคูณเลข 2 จำนวน

1. เริ่มต้น
2. นำเข้าข้อมูลตัวเลขจำนวนที่ 1
3. นำเข้าข้อมูลตัวเลขจำนวนที่ 2
4. ผลคูณ = จำนวนที่ 1 * จำนวนที่ 2
5. แสดงผล ผลคูณ
6. จบการทำงาน



รหัสจำลอง

- 1.....
- 2.....
- 3.....
- 4.....
- 5.....
- 6.....

การรับค่าชื่อ และแสดงผล “สวัสดี” ตามด้วยชื่อ และตามด้วย ข้อความ “ชื่อคุณเพราะจังเลย”

1. เริ่มต้น
2. นำเข้าข้อมูลชื่อ
3. แสดงผล “สวัสดี” ชื่อ
“ชื่อคุณเพราะจังเลย”
4. จบการทำงาน

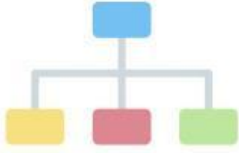


รหัสจำลอง

- 1.....
- 2.....
- 3.....
- 4.....



ชื่อ นามสกุล.....ชั้น.....เลขที่.....



ออกแบบผังงาน



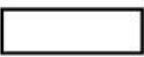
คำชี้แจง : ให้นักเรียนออกแบบขั้นตอนการทำงานของโปรแกรม โดยเขียนในรูปแบบผังงานตามโจทย์ที่กำหนดให้

การคำนวณหาพื้นที่ 3 เหลี่ยม

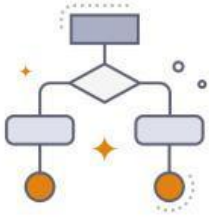
1. เริ่มต้น.....
2. นำเข้าข้อมูลฐาน.....
3. นำเข้าข้อมูลสูง.....
4. $\text{พื้นที่} = 0.5 * \text{ฐาน} * \text{สูง}$
5. แสดงผล พื้นที่.....
6. จบการทำงาน.....

ผังงาน

สัญลักษณ์ผังงานที่ใช้

-  เริ่มต้น/สิ้นสุด
-  การดำเนินงาน/
การประมวลผล
-  การนำเข้าข้อมูล
ด้วยการป้อนค่า
ทางแป้นพิมพ์
-  การแสดงผล
บนหน้าจอ

ชื่อ นามสกุล.....ชั้น.....เลขที่.....



ผังงานชื่อ



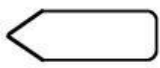
คำชี้แจง : ให้นักเรียนออกแบบขั้นตอนการทำงานของโปรแกรม โดยเขียนในรูปแบบผังงานตามโจทย์ที่กำหนดให้

การนำเสนอชื่อ

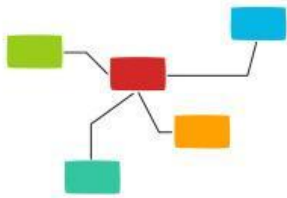
1. เริ่มต้น.....
2. นำเข้าข้อมูลชื่อ.....
3. แสดงผล "สวัสดีคุณ"ชื่อ.....
4. จบการทำงาน.....

ผังงาน

สัญลักษณ์ผังงานที่ใช้

-  เริ่มต้น/สิ้นสุด
-  การนำเข้าข้อมูล ด้วยการป้อนค่าทางแป้นพิมพ์
-  การแสดงผล บนหน้าจอ

ชื่อ นามสกุล.....ชั้น.....เลขที่.....



คำนวณนำเสนอ



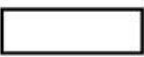
คำชี้แจง : ให้นักเรียนออกแบบขั้นตอนการทำงานของโปรแกรม โดยเขียนในรูปแบบผังงานตามโจทย์ที่กำหนดให้

การนำเสนอชื่อ

1. เริ่มต้น.....
2. นำเข้าข้อมูลจำนวนที่ 1.....
3. นำเข้าข้อมูลจำนวนที่ 2.....
4. ผลบวก=จำนวนที่1+จำนวนที่2.....
5. แสดงผล “ว้าวคุณหาคำตอบได้”ผลบวก.....
6. จบการทำงาน.....

ผังงาน

สัญลักษณ์ผังงานที่ใช้

-  เริ่มต้น/สิ้นสุด
-  การดำเนินงาน/
การประมวลผล
-  การนำเข้าข้อมูล
ด้วยการป้อนค่า
ทางแป้นพิมพ์
-  การแสดงผล
บนหน้าจอ

ชื่อ นามสกุล.....ชั้น.....เลขที่.....