

COLEGIO

Linus Pauling

Examen Trimestre III

1º Secundaria

Ciclo Escolar 2024 – 2025

Nombre:

1 . Selecciona sólo la opción correcta.

Selecciona todas las actividades que puedes hacer con tus dibujos digitales.

| | |
|--|------------------------------------------|
| | Imprimirlos |
| | Guardarlos en tu bolsillo |
| | Verlos en cualquier pantalla |
| | Guardarlos como archivos digitales |
| | Jugar con ellos a las cartas |
| | Enviarlos o recibirlos por Internet |
| | Reutilizarlos al hacerles modificaciones |
| | Guarda |

Las imágenes que se generan en la computadora se llaman digitales porque:

| | |
|--|------------------------------------------------------------------|
| | Están hechas con los dedos |
| | Se crean mediante el teclado |
| | Están hechas con base en los números binarios 1 y 0 (uno y cero) |
| | Se componen de pequeños píxeles |

Las imágenes de mapa de bits se componen de:

| | |
|--|------------------------|
| | Pixeles |
| | Funciones matemáticas |
| | Ecuaciones vectoriales |
| | Contornos y rellenos |

Las imágenes vectoriales se componen mediante:

| | |
|--|------------------------------------|
| | Cuadros de colores |
| | Pixeles |
| | Luces y Sombras |
| | Funciones matemáticas y ecuaciones |

Selecciona el editor gráfico que te permite crear dibujos vectoriales.

| | |
|--|------------------------|
| | Inkscape |
| | Microsoft Office Excel |
| | Adobe Photoshop |
| | Microsoft Office Word |

2. Relaciona los términos de la izquierda con las características de la derecha escribiendo la letra correcta en los campos de texto.

| | |
|--------------------------|------------------------------------------------------|
| A. Imágenes Digitales | Formato de mapa de bits predefinido de Windows. |
| B. Pixeles | Construidas mediante funciones matemáticas. |
| C. JPG | Secuencias de pasos que permiten resolver problemas. |
| D. Ecuaciones | Se representan mediante números binarios (1 y 0). |
| E. Imágenes Vectoriales | Cantidad de luz que recibe una unidad de superficie. |
| F. Imágenes de Mapa Bits | Formato con gran capacidad de compresión. |
| G. Vectores | Unidades de información de las imágenes digitales. |
| H. BMP | Expresiones algebraicas con incógnitas. |
| I. Iluminancia | Construidas mediante píxeles. |
| J. Algoritmos | Valores con dirección, sentido y magnitud. |

3. Relaciona con una línea la extensión con el tipo de imagen que le corresponde.

BMP

JPG

GIF

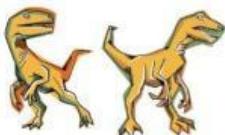
PNG



Imágenes de
baja calidad y
con un fondo



Imágenes mayor
calidad y fondo
transparente.

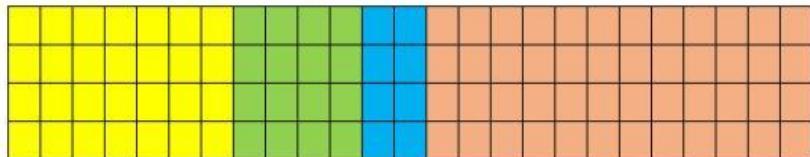


Imágenes predefinidas
para aplicaciones
básicas en Windows



Imágenes que poseen
movimiento y baja
calidad.

4. De la siguiente cadena de caracteres, agrúpalos en una cadena más pequeña, contando los píxeles de cada color de izquierda a derecha y de arriba hacia abajo.



Tomando en cuenta la siguiente comprensión:

7Amarillo=A 4Verde=V 2Azul=AZ 12Naranja=N

Escribe aquí como quedaría tu algoritmo de comprensión:

5. Relaciona la herramienta con su función.

| | |
|--|-----------------------------------------------|
| | Editar los nodos de trayecto |
| | Seleccionar un objeto |
| | Crear estrellas y polígonos |
| | Dibujar curvas y líneas rectas |
| | Crear y Editar degradados |
| | Seleccionar diferentes tonalidades de colores |
| | Rellenar áreas delimitadas |
| | Acercar o alejar un objeto |
| | Crear espirales |
| | Área de dibujo o trabajo |
| | Crear rectángulos y cuadrados |

6. Escribe 3 herramientas que utilizaste al realizar arte abstracto en Inkscape.

