

กิจกรรม 1

เริ่มต้นกับ SCRATCH

ให้นักเรียนทดลองใช้โปรแกรม scratch แล้วตอบคำถามต่อไปนี้

1. เว็บไซต์โปรแกรม scratch คือข้อใด

2. จงอธิบายส่วนประกอบของโปรแกรม Scratch ให้ถูกต้อง

3. จงเขียนรหัสลองเรื่องอะไรก็ได้มา 1 เรื่อง

