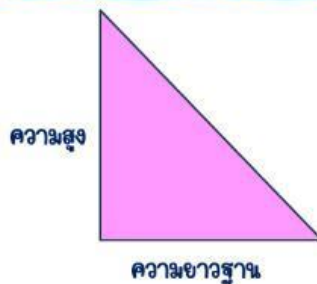


	ใบงานที่ 2	ชื่อ-สกุล ชั้น.....เลขที่.....
	ชื่อวิชา วิทยาการคำนวณ2 รหัสวิชา ว22141	
	หน่วยที่ 2 เรื่องการออกแบบขั้นตอนการทำงานและการเขียนโปรแกรมด้วยภาษา Python	
ชื่อเรื่อง การออกแบบขั้นตอนการทำงานโดยใช้ภาษาธรรมชาติ		

คำชี้แจง : ให้นักเรียนตอบคำถามต่อไปนี้ให้ถูกต้อง

- การออกแบบขั้นตอนการทำงานของโปรแกรม แบ่งออกเป็น.....ลักษณะ ได้แก่
ตอบ.....
.....
.....
- การออกแบบขั้นตอนการทำงานโดยใช้ภาษาธรรมชาติมีลักษณะอย่างไร
ตอบ.....
.....
- การออกแบบขั้นตอนการทำงานโดยใช้รหัสคำสั่งมีลักษณะอย่างไร
ตอบ.....
.....
- การออกแบบขั้นตอนการทำงานโดยใช้ผังงานมีลักษณะอย่างไร
ตอบ.....
.....
- ให้นักเรียนโยงเส้นความสัมพันธ์ในการออกแบบขั้นตอนการทำงานโดยใช้ภาษาธรรมชาติ เพื่อคำนวณหาพื้นที่ของรูปสามเหลี่ยม



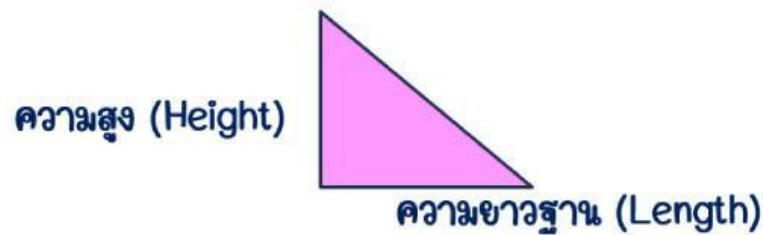
①	●
②	●
③	●
④	●
⑤	●
⑥	●

●	นำเข้าข้อมูล ความยาวฐานของรูปสามเหลี่ยม
●	คำนวณพื้นที่ของรูปสามเหลี่ยม = $\frac{1}{2} \times \text{ความยาวฐาน} \times \text{ความสูง}$
●	นำเข้าข้อมูล ความสูงของรูปสามเหลี่ยม
●	จบการทำงาน
●	เริ่มต้นการทำงาน
●	แสดงพื้นที่ของรูปสามเหลี่ยม



	ใบงานที่ 3		ชื่อ-สกุล ชั้น.....เลขที่.....
	ชื่อวิชา วิทยาการคำนวณ2 รหัสวิชา ว22141		
	หน่วยที่ 2 เรื่องการออกแบบขั้นตอนการทำงานและการเขียนโปรแกรมด้วยภาษา Python		
	ชื่อเรื่อง การออกแบบขั้นตอนการทำงานโดยใช้รหัสจำลอง		

คำชี้แจง : ให้นักเรียนออกแบบขั้นตอนการทำงานโดยใช้รหัสจำลอง เพื่อคำนวณหาพื้นที่ของรูปสามเหลี่ยม โดยใช้ตัวเลือกที่กำหนดให้ไปใส่ลงในตารางให้ถูกต้อง



ตัวเลือกคำตอบ



STOP	INPUT Height	OUTPUT area
START	INPUT Length	COMPUTE area=1/2 x Height x Length

ภาษาธรรมชาติ	รหัสจำลอง
➊ เริ่มต้นการทำงาน	➊
➋ นำเข้าข้อมูล ความยาวฐานของรูปสามเหลี่ยม	➋
➌ นำเข้าข้อมูล ความสูงของรูปสามเหลี่ยม	➌
➍ คำนวณพื้นที่รูปสามเหลี่ยม = 1/2 x ความยาวฐาน x ความสูง	➍
➎ แสดงพื้นที่ของรูปสามเหลี่ยม	➎
➏ สิ้นสุดการทำงาน	➏

	ใบงานที่ 4	ชื่อ-สกุล ชั้น.....เลขที่.....
	ชื่อวิชา วิทยาการคำนวณ2 รหัสวิชา ว22141	
	หน่วยที่ 2 เรื่องการออกแบบขั้นตอนการทำงานและการเขียนโปรแกรมด้วยภาษา Python	
ชื่อเรื่อง การออกแบบขั้นตอนการทำงานโดยใช้ผังงาน		

คำชี้แจง ให้นักเรียนออกแบบขั้นตอนการทำงานโดยใช้ผังงาน เพื่อคำนวณหาพื้นที่ของรูปสามเหลี่ยม โดยใช้ตัวเลือกที่กำหนดให้ไปใส่ในผังงานให้ถูกต้อง

ตัวเลือกคำตอบ



STOP	INPUT Height	OUTPUT area
START	INPUT Length	COMPUTE area=1/2 x Height x Length

