

สำรวจอาชีพด้านกราฟิกดีไซน์และแอนิเมชันในโลกยุคดิจิทัล

ให้นักเรียนเลือกศึกษาอาชีพด้านกราฟิกหรือแอนิเมชัน 1 อาชีพ แล้วจัดทำสรุปพร้อมวิเคราะห์
แนวโน้มของอาชีพนั้นในอนาคต

1. ชื่ออาชีพที่นักเรียนเลือกศึกษา คือ อาชีพอะไร

ตอบ _____

2. อาชีพนี้ ทำหน้าที่เกี่ยวกับอะไร (เขียนอธิบายง่ายๆ)

ตอบ _____

3. ทักษะที่จำเป็นต่อการประกอบอาชีพนี้ (เช่น การออกแบบ การใช้สี การเล่าเรื่อง การตัดต่อ ฯลฯ)

ตอบ _____

4. เส้นทางสู่การประกอบอาชีพนี้ ควรเรียนต่อด้านใด

ตอบ _____

5. อาชีพนี้ ยังเป็นที่ต้องการในปัจจุบันหรือไม่ เพราะเหตุใด

ตอบ _____

6. ถ้ามีโอกาสในอนาคต นักเรียนอยากทำงานในอาชีพนี้หรือไม่ เพราะอะไร

ตอบ _____

ตัวอย่างอาชีพ ที่นักเรียนอาจเลือกค้นหา

1. Graphic Desingner ผู้ออกแบบงานสิ่งพิมพ์

2. Brand Desingner ผู้ออกแบบภาพลักษณ์องค์กร เช่น โลโก้ โทนสี ฟอนต์

3. 2D 3D Animator ผู้สร้างแอนิเมชัน 2 หรือ 3 มิติ

4. Motion Graphic Desingner ผู้ออกแบบภาพเคลื่อนไหว

5. Game Artist ผู้ออกแบบฉาก ตัวละคร และกราฟิกในเกม

ฯลฯ