

1- ضع علامة X أمام الاختيار الصحيح :

1	تتعامل الأجهزة الذكية في شبكة إنترنت الأشياء مع البيئة المحيطة من خلال
A	الطابعات
B	الكاميرات
C	المستشعرات
D	مكبرات الصوت

2	تتواصل أجهزة إنترنت الأشياء مع بعضها البعض عبر شبكة
A	المياه
B	الطرق
C	الكهرباء
D	الإنترنت

3	من تحديات استخدام إنترنت الأشياء
A	سهولة الاختراق
B	التحكم عن بُعد
C	سرعة تبادل البيانات
D	مستوى عالٍ من الأمان

4	موقع في الذاكرة يُستخدم لتخزين البيانات.
A	المتغير
B	اللبينات
C	المنصة
D	الكائن الرسومي

5	في المتغيرات Variables يمكننا التعامل مع القيم.
A	العديدية
B	الرمزية
C	الصورية
D	الامنطقية

6	عملية تجربة صحة البرنامج وتحقيق أهدافه تُسمى.
A	النمذجة
B	البرمجة
C	تنظيم البيانات
D	اختبار البرنامج

7	عملية تسجيل القياسات المختلفة وذلك إما يدوياً أو آلياً تُسمى.
A	البرمجة
B	التصميم
C	جمع البيانات
D	تنظيم المعلومات

8	نوع من المخططات البيانية يوفر عرضاً هيكلياً للبيانات يُسمى
A	المخطط الخطي
B	المخطط الهيكلي
C	المخطط الدائري
D	مخطط الأشرطة المتفاوتة

2- أكمل الفراغات باختيار الإجابة الصحيحة من مجموعة الكلمات التالية:

المنزل الذكي – المخطط المجوف – تحديد موقع الخطأ
إنترنت الأشياء – التشخيص – أسماء الأوامر

1- من تطبيقات إنترنت الأشياء

2- شبكة من الأجهزة الإلكترونية الذكية المتصلة ببعضها عبر الإنترنت ،هي

3- تستخدم المتغيرات النصية لتخزين السلاسل النصية مثل

4- التحقق من وجود الأخطاء البرمجية واكتشافها وتصحيحها تُسمى

5- الخطوة الأولى من مراحل تشخيص الأخطاء البرمجية هي

6- نوع من المخططات البيانية يعرض البيانات على هيئة شرائح يُسمى

-3

أولاً- صنف دور كلاً من المبرمج والفاحص في تشخيص الأخطاء البرمجية وتصحيحها بوضع علامة (✓) في المربع أدناه.

المبرمج ☐	الفاحص ☐	يقوم بإنشاء المقاطع البرمجية
المبرمج ☐	الفاحص ☐	يقوم باختبار المقاطع البرمجية

ثانياً- عدد اثنين من أمثلة نظم المعلومات التي تستخدم الأجهزة والتطبيقات لتسجيل البيانات.

1-

2-

ثالثاً- اذكر ثلاثة من الأجهزة الذكية التي يمكن ربطها بشبكة إنترنت الأشياء.

1-

2-

3-