

1

| Въпрос                                                                                   | Отговор |    |
|------------------------------------------------------------------------------------------|---------|----|
| Човек получава информация чрез възприятията си.                                          | Да      | Не |
| Представяната информация в дигитално устройство е текстова, числова, звукова, графична.  | Да      | Не |
| Аватар, потребителско име и парола са необходими за участието ти в театрална постановка. | Да      | Не |
| Задължително е да публикуваш лични данни за теб, семейството и приятелите ти.            | Да      | Не |

**2** Как наричаме въпроси, които имат само два варианта на отговор – „да“ или „не“; „истина“ или „лъжа“?

- а** логически изрази    **б** тестови изрази    **в** математически изрази



**3** Как трябва да постъпиш, ако някой те притеснява с неприлични изрази, снимки или обидни думи в интернет?

- ☐ споделям с родителите си и учителите;
- ☐ разказвам на съучениците си;
- ☐ обаждам се на тел. 116 111;
- ☐ намирам този, който ме притеснява и се разправям с него;
- ☐ запазвам мълчание.



- Блок за разклонен алгоритъм
- Условие
- Блок за оператори
- Променливи
- Блокове от меню „Събития“

**5** Попълни липсващите думи.

Във визуалната среда за програмиране последователността на действията в по-сложните сценарии се определя с блокове от група \_\_\_\_\_.

С тяхна помощ се създават \_\_\_\_\_. Те представляват сигнали, които \_\_\_\_\_ си обменят, за да си взаимодействат.

Всяко \_\_\_\_\_ трябва да има име, за да може спрайтовете да го разпознаят.

**Помощ:**

Events (Събития)

спрайтовете

съобщения



IVEWORKSHEETS

6

Щракни върху програмируемите устройства.



7

За какво служат променливите?

.....



LIVEWORKSHEETS

8

В средата за програмиране създай програма с която да се начертае квадрат с дължина на страната 60 стъпки. Използвай блокове от групите Молив, Събития, Контрол, Движения.

