

ใบกิจกรรมที่ 1.2 เรื่อง อินเทอร์เน็ตของสรรพสิ่ง
หน่วยการเรียนรู้ที่ 1 เรื่อง การแก้ปัญหาและการโปรแกรม
แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 2 เรื่อง อินเทอร์เน็ตของสรรพสิ่ง
รายวิชา วิทยาการคำนวณ รหัสวิชา ว23104 ภาคเรียนที่ 1 ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3

สมาชิกกลุ่มที่

- 1 2.
3. 4

คำชี้แจง ให้นักเรียนศึกษาใบความรู้ที่ 2 เรื่อง อินเทอร์เน็ตของสรรพสิ่ง แล้วอภิปรายร่วมกัน ตอบคำถามพร้อมทั้ง
นำเสนอแนวคิดหน้าชั้นเรียน

1. งานหรือกิจกรรมใดที่นักเรียนมีแนวคิดว่าจะนำเทคโนโลยี IoT ไปใช้

.....
.....
.....
.....
.....

2. จุดประสงค์ในการนำเทคโนโลยีไปใช้ในงานหรือกิจกรรมข้อ 1

.....
.....
.....
.....
.....

3. อุปกรณ์ IoT ใดที่จะให้สามารถสื่อสารเชื่อมโยงข้อมูลหากันได้และส่งข้อมูลอะไร

.....
.....
.....
.....
.....

4. วาดผังหรือวาดภาพการทำงานของอุปกรณ์ IoT

5. ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้จากการนำ IoT มาใช้ในงานหรือกิจกรรม

6. ข้อควรระวังจากการนำ IoT มาใช้ในงานหรือกิจกรรม