

E-WORKSHEET

MATEMATIKA

FASE C KELAS VI

- Simbol dan Kalimat Matematika
- Operasi Bilangan Bulat
- Luas dan Keliling segi Empat
- Kecepatan, Jarak dan Waktu



PERSOALAN 3: PERJALANAN ANTAR TEMPAT WISATA

Seorang wisatawan ingin mengunjungi beberapa tempat di Kota Lubuklinggau menggunakan angkutan umum dan ojek online. Berikut rencana perjalanananya:

Rute	Jarak (km)	Kecepatan (km/jam)
Alun-Alun Merdeka → Bukit Sulap	4 km	25 km/jam
Bukit Sulap → Watervang	5 km	35 km/jam
Watervang → Air Terjun Temam	7 km	40 km/jam

PERTANYAAN



- Berapa waktu tempuh dari Alun-Alun Merdeka ke Bukit Sulap menggunakan angkot?
- Berapa waktu tempuh dari Bukit Sulap ke Watervang dengan ojek online?
- Berapa waktu tempuh dari Watervang ke Air Terjun Temam menggunakan ojek online?
- Berapa total waktu perjalanan yang dibutuhkan untuk mengunjungi semua tempat?
- Jika wisatawan hanya memiliki 30 menit untuk sampai di Air Terjun Temam dari Watervang, berapa kecepatan minimal yang harus digunakan?

Tahukah Kamu?

Lubuklinggau memiliki banyak destinasi menarik, seperti:

- Bukit Sulap, dengan keindahan alam dan kereta gantung yang unik.
- Watervang, bendungan peninggalan Belanda yang masih berfungsi hingga kini.
- Air Terjun Temam, sering disebut "Mini Niagara" karena bentuknya yang memanjang.

PENYELESAIAN:

1. Bacalah data perjalanan yang tertera
2. Gunakan rumus :
 - o Waktu = Jarak ÷ Kecepatan
3. Untuk soal terakhir, gunakan rumus kecepatan:
 - o Kecepatan = Jarak ÷ Waktu
4. Tuliskan langkah penyelesaian dan hasilnya pada tabel berikut.

Tabel Penyelesaian

No	Keterangan	Langkah Penyelesaian	Hasil
1	Waktu tempuh dari Alun-Alun Merdeka ke Bukit Sulap menggunakan angkot	$ \begin{aligned} &= \text{Jarak} \div \text{Kecepatan} \\ &= \quad \quad \quad \div \quad \quad \quad \times 60 \ (\text{Mengubah satuan jam menjadi menit}) \\ &= \quad \quad \quad \text{menit} \end{aligned} $	= menit
2	Waktu tempuh dari Bukit Sulap ke Watervang dengan ojek online	$ \begin{aligned} &= \text{Jarak} \div \text{Kecepatan} \\ &= \quad \quad \quad \div \quad \quad \quad \times 60 \ (\text{Mengubah satuan jam menjadi menit}) \\ &= \quad \quad \quad \text{menit} \end{aligned} $	= menit
3	Waktu tempuh dari Watervang ke Air Terjun Temam menggunakan ojek online	$ \begin{aligned} &= \text{Jarak} \div \text{Kecepatan} \\ &= \quad \quad \quad \div \quad \quad \quad \times \quad \quad \quad (\text{Mengubah satuan jam menjadi menit}) \\ &= \end{aligned} $	= menit
4	Total waktu perjalanan ke semua tempat wisata	$ \begin{aligned} &= \text{Perjalanan 1} + \text{Perjalanan 2} + \text{Perjalanan 3} \\ &= \quad \quad \quad + \quad \quad \quad + \\ &= \end{aligned} $	= menit
5	Kecepatan minimal dari Watervang ke Air Terjun Temam jika waktu hanya 30 menit	$ \begin{aligned} &= \text{Jarak} \div \text{Waktu} \\ &= \quad \quad \quad \div \quad \quad \quad \times 60 \ (\text{Mengubah satuan jam menjadi menit}) \\ &= \quad \quad \quad \text{km/jam} \end{aligned} $	= km/jam



Melalui kegiatan di atas, kalian telah menerapkan rumus kecepatan, waktu, dan jarak untuk menghitung waktu tempuh dalam perjalanan wisata di Kota Lubuklinggau. Hal ini membuktikan bahwa matematika membantu kita merencanakan perjalanan secara efisien dan tepat waktu dalam kehidupan sehari-hari.

REFLEKSI

- Apa manfaat konsep bilangan bulat dalam kehidupan sehari-hari?
- Bagaimana perhitungan luas dan keliling membantu dalam mengatur tempat atau ruangan?
- Mengapa penting mengetahui kecepatan, jarak, dan waktu saat merencanakan perjalanan?
- Coba buat rencana perjalanan ke tempat wisata yang pernah kamu kunjungi! Hitung suhu, luas area, dan waktu tempuhnya!

PENUTUP

Setelah menyelesaikan kegiatan ini, kita telah belajar bagaimana bilangan bulat, luas dan keliling, serta kecepatan, jarak, dan waktu digunakan dalam kehidupan sehari-hari. Semoga dengan pemahaman ini, kalian dapat lebih mudah menyelesaikan masalah di sekitar, seperti merencanakan perjalanan atau mengatur ruang! Tetap semangat belajar dan terus eksplorasi matematika dalam kehidupan nyata!



GLOSARIUM

- **Bilangan bulat:** Bilangan yang tidak memiliki pecahan, termasuk bilangan positif, nol, dan negatif.
- **Luas:** Besarnya daerah yang ditempati suatu bangun datar.
- **Keliling:** Jumlah panjang semua sisi suatu bangun datar.
- **Kecepatan:** Jarak yang ditempuh dalam waktu tertentu
- **Suhu:** Derajat panas atau dingin suatu tempat yang diukur dalam satuan Celsius atau Fahrenheit.
- **Jarak:** Ukuran seberapa jauh suatu tempat dari tempat lain.
- **Waktu tempuh:** Lama perjalanan dari satu lokasi ke lokasi lain.

“ —

**“Matematika itu seperti petualangan,
semakin sering kamu berlatih,
semakin mudah menemukan jawabannya!”**