

**PETUNJUK PRAKTIKUM IPA  
MENGGUNAKAN VIRTUAL LAB (PHET INTERACTIVE SIMILATIONS)**



**Disusun oleh :**

Nama : Zaidatun Naila AlJadwa

NIM : 24030530113

**DEPARTEMEN PENDIDIKAN IPA  
FAKULTAS MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM  
UNIVERSITAS NEGERI YOGYAKARTA  
2025**

## Pembuktian Konstanta Wien Pada Konsep Blackbody Spectrum

### A. Pengantar

Hukum Wien adalah hukum Fisika yang digunakan untuk menjelaskan spektrum radiasi termal (sering disebut fungsi hitam). Hukum ini pertama kali diturunkan oleh Wilhelm Wien pada tahun 1896. Persamaan ini dapat mendeskripsikan panjang gelombang pendek (frekuensi tinggi) spectrum emisi termal dari objek dengan akurat, tetapi gagal untuk menyesuaikan dengan data eksperimental untuk emisi panjang gelombang panjang (rendah frekuensi) secara akurat.

Nilai konstanta Wien dengan rumus persamaan:

$$\lambda = C \cdot \frac{1}{T}$$

Dengan:

$\lambda$  = panjang gelombang cahaya maksimum (m),

C = nilai konstanta pergeseran Wien (m.K),

T = suhu (K).

Maka diperoleh persamaan regresi linear:

$$y = ax$$

Dengan memisalkan  $\frac{1}{T} = x$  dan  $\lambda = y$ . Adanya pengaruh suhu akan menimbulkan perubahan panjang gelombang maksimum pada radiasi benda hitam, sehingga suhu sebagai variabel bebas dan panjang gelombang sebagai variabel terikat.

Maka diperoleh persamaan gradien:

$$a = C$$

Dalam setiap pengukuran terdapat kesalahan atau ketidakpastian. Untuk menentukan nilai konstanta wien dianalisis beberapa kesalahan atau ketidakpastian supaya mendapatkan hasil yang mendekati kebenaran.

Nilai ralat dapat diperoleh dari grafik, maka akan diperoleh persamaan:

$$y_i = ax_i$$

Hasil dari persamaan tersebut dapat digunakan untuk menentukan pasangan titik-titik  $(x_i, y_i)$  yang akan memberi garis lurus pendekatan terbaik. Ketidakpastian didapat

dengan persamaan:  $S_y = \frac{1}{N} \sqrt{\frac{N \sum y_i^2 - (\sum y_i)^2}{N-1}}$

## B. Tujuan Kegiatan

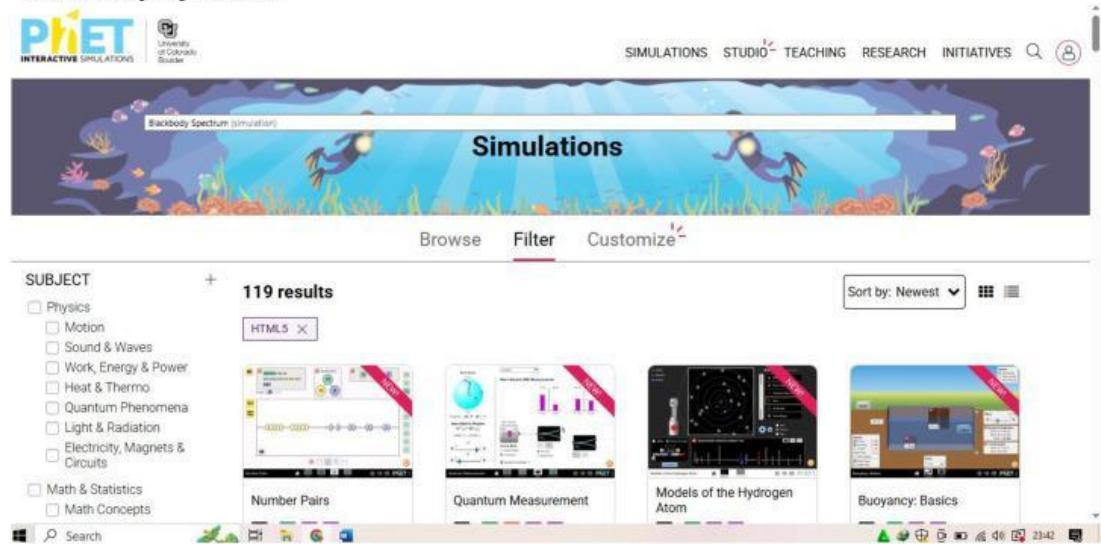
Untuk menentukan nilai konstanta Wien secara teori

## C. Alat dan Bahan

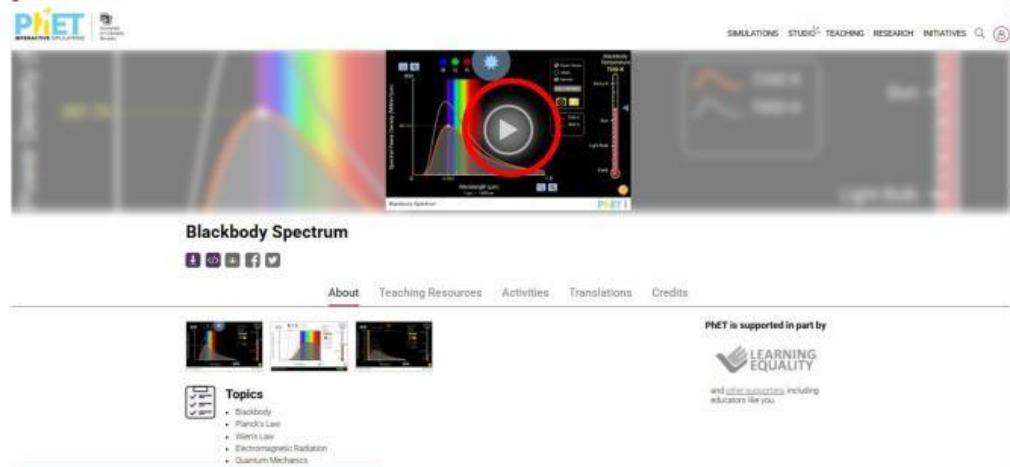
Software PhET Interactive Simulation

## D. Prosedur Percobaan

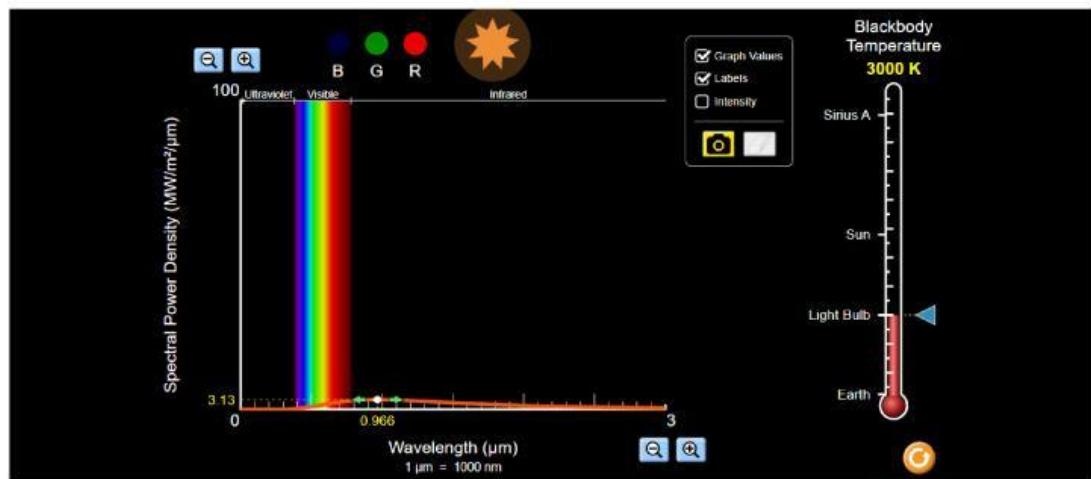
1. Membuka PhET Interactive Simulation pada web, ketik pada kolom pencarian ‘Blackbody Spectrum’



2. Selanjutnya klik tombol play atau tanda play pada lingkaran merah untuk memulai percobaan



3. Kemudian atur suhu dengan skala Kelvin (K) sesuai yang diinginkan dengan memilih data sebanyak 5 kali. Setelah memilih suhu, maka akan diperoleh panjang gelombang ( $\lambda$ ) yang diperoleh pada suhu tertentu.



Misalnya pada suhu 3000 K, diperoleh besarnya panjang gelombang ( $\lambda$ ) 966 nm.

- Ulangi langkah 3 sebanyak 5 kali serta catat suhu dan panjang gelombang ( $\lambda$ )

#### E. Tabulasi Data

Tabel 1. Data nilai suhu (K) dan panjang gelombang ( $\lambda$ )

No.	T (K)	Panjang Gelombang ( $\lambda$ ) (m)
1.		
2.		
3.		
4.		
5.		

Tabel 2. Data nilai satu per suhu  $\frac{1}{T}$  (K) dan panjang gelombang  $\lambda$  (m)

No.	$\frac{1}{T}$ (K)	Panjang Gelombang $\lambda$ (m)
1.		
2.		
3.		
4.		
5.		

#### F. Tugas/Pertanyaan

Tentukan grafik hubungan antara satu per suhu  $\frac{1}{T}$  (K) dan panjang gelombang  $\lambda$  (m)

#### **G. Kesimpulan**

Berdasarkan kegiatan percobaan yang telah dilakukan, buatlah simpulan yang sesuai dengan tujuan kegiatan percobaan ini!